

# LA MALLE AUX ACTIVITÉS

AVENTURE INFORMELLE POUR SAVOIRS RÉELS



[www.cours-pi.com](http://www.cours-pi.com)

[la-malle@cours-pi.com](mailto:la-malle@cours-pi.com)



La Malle aux Activités est un magazine mensuel partagé aux familles inscrites aux Cours Pi.

On y retrouve de nombreuses activités pour s'amuser et apprendre en même temps !

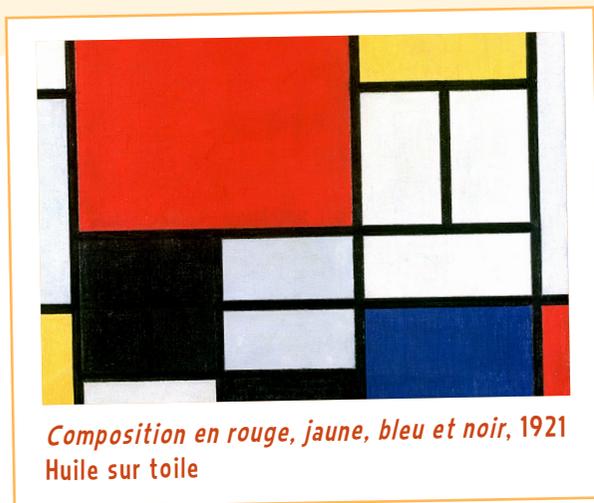
Chaque mois, une nouvelle thématique permet d'aborder des activités variées, pour les petits et les grands.

Au programme : lecture, cuisine, expériences scientifiques, fabrication de costume, énigmes, jeux sportifs, arts plastiques, etc.

Voici un extrait de la Malle aux Activités. Nous vous proposons de découvrir l'un de ses nombreux tutoriels !

## QUI EST MONDRIAN ?

Piet Mondrian (1872-1944) est un peintre néerlandais. C'est l'un des premiers artistes à pratiquer l'art abstrait et le cubisme. La majorité de ses œuvres se reconnaît grâce à son style récurrent : des motifs géométriques aux couleurs primaires, entrecoupés de lignes noires.



*Composition en rouge, jaune, bleu et noir, 1921*  
Huile sur toile

# DESSINER À LA MANIÈRE DE MONDRIAN

## OBJECTIF

Prépare tes feutres aux couleurs primaires et rends hommage au maître de la géométrie artistique : Mondrian !



## MATÉRIEL



une feuille de dessin



des feutres (noir, rouge, jaune, bleu)



une règle



## CRÉER

NIVEAU ★  
⌚ 45 MIN

LA MAÎLE AUX ACTIVITÉS  
AVENTURE INFORMELLE  
POUR SAVOIRS RÉELS

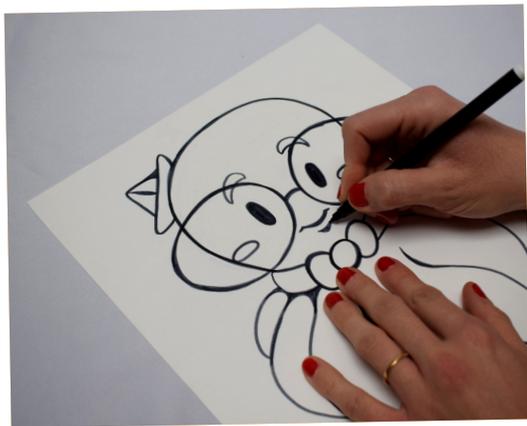


# CRÉER

DESSINER À LA MANIÈRE  
DE MONDRIAN  
(1/2)

## ÉTAPE 1

Sur une grande feuille, fais un dessin au feutre noir. Tu peux représenter un animal ou n'importe quel personnage.



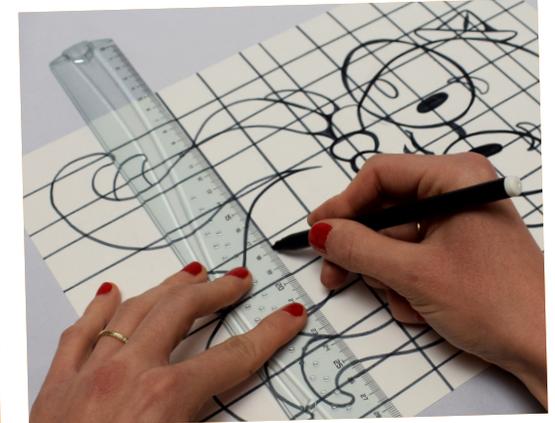
## ÉTAPE 2

Toujours au feutre noir, trace à la règle de grands traits verticaux.



## ÉTAPE 3

Ajoute ensuite des traits horizontaux.



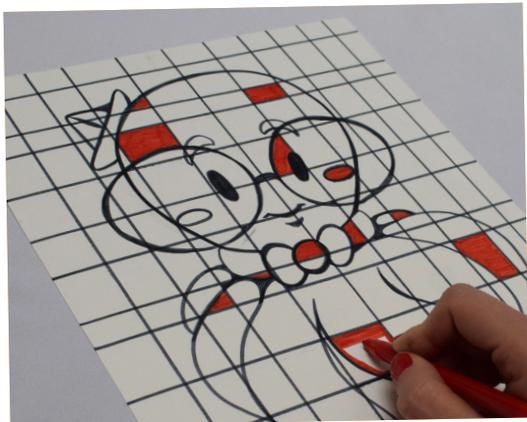


# CRÉER

DESSINER À LA MANIÈRE  
DE MONDRIAN  
(2/2)

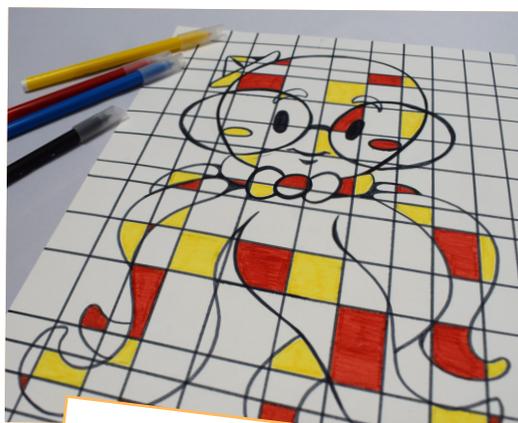
## ÉTAPE 4

Prends maintenant ton feutre rouge.  
Repère les cases situées à l'intérieur  
du personnage. Colorie certaines de  
ces cases.



## ÉTAPE 5

Fais la même chose avec tes feutres  
jaune et bleu. Évite de colorier de la  
même couleur deux cases voisines.



## ÉTAPE 6

N'hésite pas à laisser plusieurs cases  
vides. À toi de décider lorsque ton  
dessin est terminé !

