



# ce2 Maths

TRIMESTRE 1





#### LE MODE D'EMPLOI

Chaque trimestre se compose de **deux manuels interdépendants** et distinctifs. Le premier propose une approche académique et classique, tandis que le second se veut ludique et immersif.

#### Le manuel encadrant

Il s'agit du manuel que vous êtes en train de lire. Sa couverture est en noir et blanc.

Destiné à **l'adulte**, il présente : les objectifs pédagogiques, les compétences travaillées, les corrections, divers conseils, ainsi que le matériel nécessaire pour chaque activité.

Les dernières pages constituent **les annexes**, à découper dans l'ordre inverse de lecture. Elles complètent les activités du manuel apprenant.

#### Le manuel apprenant

Il s'agit du manuel de **l'élève**, qui est amené à écrire directement sur ses pages.

Chaque trimestre se compose de trois chapitres.

Chaque chapitre propose une ou plusieurs missions, qui correspondent chacune à des séquences d'apprentissage.

Le tout se présente sous forme d'histoire interactive : les différentes activités permettent aux personnages d'avancer dans leurs aventures ; laissez-vous guider par le fil rouge proposé!

Vous pouvez accéder aux histoires en audio en scannant les QR codes.

Un cercle vert, similaire à une barre de chargement, entoure la pagination en bas à droite. En affichant la progression au sein de la mission, il sert de repère et permet de s'organiser dans ses apprentissages.



### LE DÉROULÉ D'UNE MISSION

Chaque mission offre un déroulé pédagogique explicite et progressif, menant à la leçon et à l'objectif d'apprentissage. Une mission se découpe en **cinq parties distinctes** :

#### 1 L'histoire

Une double-page de lecture introduit les aventures des protagonistes et induit la notion à étudier. Les rectangles vert clair contiennent les textes narratifs, relatifs aux actions des personnages. Il est possible de colorier les zones blanches qui recouvrent le bord des photographies.

#### 2 Je comprends

C'est le cœur de la séquence, centrée sur une approche d'apprentissage par soi-même. Plusieurs activités se succèdent, avec de la manipulation, des jeux, des expérimentations...

Les éléments découpables en annexes sont parfois nécessaires pour les réaliser.

Une activité aboutit à **un mémo**, qui sert de bilan des apprentissages.

#### 3 La leçon de mon prof

Une leçon-bilan de l'entièreté de la mission est présentée sous deux formats, afin que l'apprenant choisisse celui qui lui correspond. Une icône y est associée.



**La leçon textuelle** permet un apprentissage par la lecture.



La carte mentale est adaptée pour un apprentissage visuel.

#### À toi de jouer!

Cette partie sert à se réapproprier la notion étudiée à travers quelques jeux.

#### On s'entraîne

Pour finir, plusieurs exercices classiques sont proposés avec une difficulté croissante. Le but est de réinvestir les connaissances acquises progressivement dans la mission.



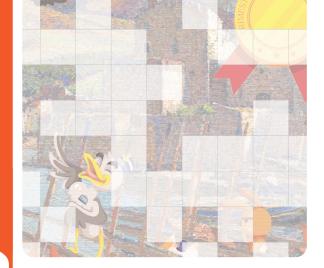
# LES PERSONNAGES PRINCIPAUX

**Micha** et **Perlipopette** sont deux amis qui vivent dans un monde peuplé d'animaux parlants. Leur rencontre avec un génie malicieux, le **Génie Alissim**, sera la cause de leur voyage à l'époque des dinosaures.









## LE GRAND PUZZLE FINAL

Chaque page du manuel de l'apprenant présente dans son coin supérieur droit une pièce de puzzle. Décryptage de cette activité qui a en réalité bien plus qu'une seule finalité ludique :

#### 1 Repère de progression

Page après page, au fil de l'avancée, les pièces manquantes de notre puzzle sont à découper et à positionner dans la représentation du tableau « à trous » qui se trouve en premières pages des annexes.

Elles sont un marqueur symbolique de sa progression pour l'apprenant.

Leur découpe permettra également de retourner plus aisément à la page où il s'est arrêté, tel un marque-page.

### 2 Une belle aventure menée à bien mérite souvenir!

Une fois notre tableau reconstitué, il ne manquera plus que la signature de l'aventurier au cœur de la médaille, pour disposer d'une œuvre à mettre sous cadre!

### Une ouverture au monde des Arts de plus

La finalité pédagogique de cette activité n'est pas pour autant oubliée : zoom sur l'auteur et son œuvre !





### **EN ROUTE POUR** LE MUSÉE!

P	Mission 1 : numération P.1 Panique au Lukarotte
	• Dénombrer en utilisant le groupement par 10 et par 100 et le calcul (jusqu'à 999).
	<ul> <li>Utiliser des écritures chiffrées jusqu'à 999.</li> </ul>
	<ul> <li>Lire et écrire en lettres les nombres jusqu'à 999.</li> </ul>
9	Mission 2 : numération P.8 Des achats en folie
	<ul><li>Pré-requis :</li><li>Comprendre le principe de la multiplication et le terme « fois ».</li></ul>
	Objectifs:  • Décomposer un nombre de différentes façons jusqu'à 999
3	Mission 3 : espace et géométrie P.14 L'exposition des œuvres géométriques
	<ul><li>Pré-requis :</li><li>Reconnaître et coder les angles droits</li></ul>

- Objectifs:
   Identifier un polygone
   Décrire un polygone en utilisant le vocabulaire approprié

Utiliser un instrument spécifique pour identifier des angles droits : l'équerre
Mesurer des segments avec la règle (centimètres pleins)



### UN GÉNIE EN FUITE

	Mission 1: numération
9	<b>Mission 2 : numération P.24</b> Petites poupées, grands problèmes
	<ul> <li>Placer des nombres jusqu'à 999 sur une droite graduée.</li> <li>Encadrer, intercaler des nombres jusqu'à 999.</li> </ul>
	Mission 3: calcul P 33

#### Pré-requis :

L'insectarium en pagaille

Savoir décomposer les nombres en écriture additive type : 138 = 100 + 30 + 8

#### Objectifs:

- Additionner en ligne des nombres à 2 ou 3 chiffres, avec ou sans retenue.
- Soustraire en ligne des nombres à 2 ou 3 chiffres, sans retenue.

4	Mission 4:
	espace et géométrie P.42
	Une momie à rabibocher

- Mesurer et tracer des longueurs en cm et mm.
- Connaître les relations entre les unités de longueurs : cm et mm (conversions).



#### DERNIÈRES ÉPREUVES AVANT LA CAPTURE

1	Mission 1 : calcul	<b>2.50</b>
T	Compter les moutons	

- Calculer des additions en colonnes avec des nombres à 3 chiffres (sans retenue et avec retenue).
- Mission 2 : calcul ...... P.57

  Du grabuge dans la savane
  - Calculer des soustractions en colonnes avec des nombres à 3 chiffres (sans retenue et avec retenue).
- Mission 3 :
  espace et géométrie ...... P.63
  Dernières épreuves avant la capture

#### Pré-requis:

- Mesurer des segments avec la règle graduée.
- Savoir repérer un angle droit en utilisant une équerre.
- Savoir tracer un angle droit à l'aide de l'équerre.

#### **Objectifs:**

- Connaître les propriétés des rectangles et des carrés.
- Reconnaître et identifier des rectangles et des carrés.
- Tracer des rectangles et des carrés avec une équerre et une règle graduée.

#### Objectifs de la mission :

- dénombrer en utilisant le groupement par 10 et par 100 et le calcul (jusqu'à 999) ;
- utiliser des écritures chiffrées jusqu'à 999 ;
- lire et écrire en lettres les nombres jusqu'à 999.





Écoute ou lis à voix haute le texte.

Si pas de possibilité d'écoute : l'adulte fait une lecture magistrale et expressive.

CT 1

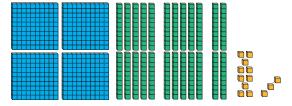
#### Compétences travaillées : activités 1, 2, 3 & 4

- dénombrer en utilisant le groupement par 10 et par 100 et le calcul (jusqu'à 999) ;
- utiliser des écritures chiffrées jusqu'à 999.

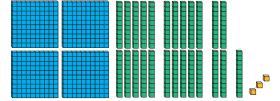
• Consigne pour l'adulte : découpez et distribuez le matériel de numération et laissez à disposition le tableau de numération (cdu). Ce matériel est à conserver durant toute l'année.

À l'aide du matériel de numération, **fabrique** la quantité indiquée par le bon de commande. Si c'est possible, **fais des échanges** pour fabriquer une ou plusieurs dizaines. Si c'est possible, **fais des échanges** pour fabriquer une ou plusieurs centaines.

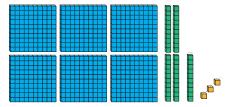
Correction : l'enfant fabrique la quantité suivante :



L'enfant regroupe 1 paquet de 10 unités et l'échange contre 1 dizaine. Il obtient 1 nouvelle dizaine :



L'enfant regroupe 2 paquets de 10 dizaines et échange chaque paquet contre 1 centaine. Il obtient 2 nouvelles centaines :



- M2
- (M3

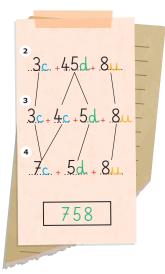
- ACT 2
- Correction: Après les échanges on obtient 6 centaines, 5 dizaines et 3 unités isolées. La table 8 a commandé 653 carottes au total.
- Bravo! Grâce à toi, Micha et Perlipopette ont réussi à écrire en chiffres la commande de la table 8!

Après avoir effectué les échanges, **compte** combien tu obtiens de centaines, de dizaines et d'unités isolées et complète la bulle de Micha. Puis, **complète** le nouveau bon de commande **en écrivant** en

- Consigne pour l'adulte : laissez à disposition : le tableau de numération ; une ardoise et un feutre adapté pour s'entraîner à réaliser les calculs.
- **Dénombre** la quantité du bon de commande ci-dessous **en utilisant** le calcul. Puis, **complète** la phrase réponse.

1 TABLE: 3 3c 45 d 8u

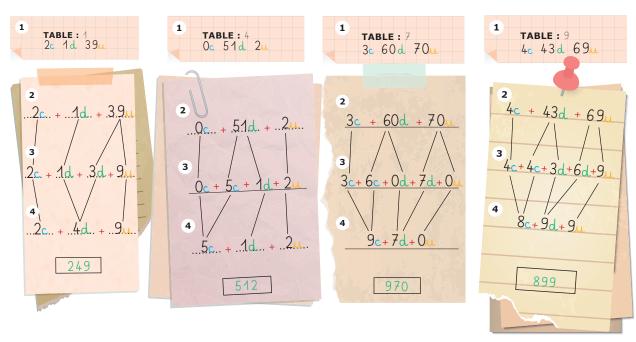
chiffres la quantité de carottes commandées.



La table 3 a commandé **758** carottes au total.

ACT 3

**Dénombre** chacune des quantités suivantes **en utilisant** le calcul. Si besoin, **utilise** l'ardoise pour t'entraîner à effectuer les calculs.



Fantastique ! Grâce à ton aide, Micha et Perlipopette ont réussi à écrire en chiffres tous les bons de commande !

#### Matériel :

- Une ardoise et un feutre adapté pour réaliser le calcul avant de constituer la collection.
- Pour chaque commande, distribuez à l'enfant 9 centaines, 9 dizaines et 9 unités du matériel de numération. Ne distribuez pas plus de matériel. En effet, l'objectif est de contraindre l'enfant à passer par le calcul avant de constituer une collection.
- Laissez à disposition le tableau de numération.

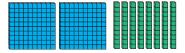
Pour chaque commande dictée par la tortue : sur l'ardoise, **écris en chiffres** la quantité totale de carottes commandées ; à l'aide du matériel de numération, **fabrique** chaque commande. Puis, **dessine-la** dans l'assiette.

• Consigne pour l'adulte : dites à l'enfant que pour dessiner une centaine, on dessine un grand carré bleu ; que pour dessiner une dizaine, on dessine un long rectangle vert ; et que pour dessiner une unité, on dessine un petit carré jaune.

#### • Correction:

1. L'enfant réalise le calcul sur l'ardoise :

2. L'enfant fabrique la commande à l'aide du matériel de numération :

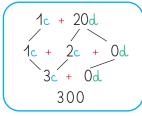


3. L'enfant dessine la commande :

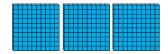


#### Correction:

1. L'enfant réalise le calcul sur l'ardoise :



2. L'enfant fabrique la commande à l'aide du matériel de numération :



3. L'enfant dessine la commande :



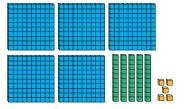
**M2** 

М3

#### Correction :

1. L'enfant réalise le calcul sur l'ardoise :

2. L'enfant fabrique la commande à l'aide du matériel de numération :



3. L'enfant dessine la commande :



Merveilleux! Grâce à ton aide, Micha et Perlipopette ont réussi à aider Luka à servir tous ses clients!

#### Compétences travaillées : activités 5, 6 & 7

• lire et écrire en lettres les nombres jusqu'à 999.

 Matériel: Découpez et distribuez la fiche mémo: « Écrire les nombres en lettres jusqu'à 999 » p. X. Cette fiche est à conserver toute l'année.

Récupère la fiche mémo. Observe le nombre ci-dessous. Puis, colorie en bleu le chiffre des centaines, en vert celui des dizaines et en jaune celui des unités.

 Consigne pour l'adulte: si besoin, l'enfant peut d'abord compléter le tableau de numération c,d,u avant de colorier.

**758** 

2

Aide Perlipopette à répondre aux questions de Micha et colorie la réponse qui convient.

Comment dit-on le 7 de 758 ? sept-cent

Et comment on dit le 58 de 758 ? cinquante-huit

3

A l'aide de tes réponses précédentes, **complète** le registre **en écrivant** le nombre en lettres.

Correction: sept-cent-cinguante-huit

ACT

Félicitations! Grâce à ton aide, Perlipopette se souvient de ce qu'il faut faire pour écrire des nombres en lettres.

Matériel : laissez à disposition l'annexe 1 : la fiche mémo : « Écrire les nombres en lettres jusqu'à

**Complète** le livre des comptes **en écrivant** chaque nombre en lettres.

Consigne pour l'adulte : portez une attention particulière lors de l'écriture en lettres des nombres : 280

Table 7

970: neuf-cent-soixante-dix

(l'enfant devra ajouter un « s » à vingt) et à 300 (l'enfant devra ajouter un « s » à cent).

Table 3

758: sept-cent-cinquante-huit

Pour **lire** les nombres de **100** à **999**, on **dit** <u>le chiffre</u> <u>des centaines</u> et on **ajoute le mot** : cent .

Lorsqu'on écrit un nombre en lettres, entre chaque mot on met : 
On met un s à la fin de vingt et et à la fin de cent lorsqu'ils sont multipliés et qu'il n'y a rien <u>après</u> .

on écrit le résultat en chiffres.

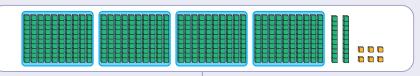
**Complète** chaque phrase **en coloriant** la réponse qui convient.

On regroupe les unités ensemble, les dizaines ensemble et les centaines ensemble. Et

**M2** 

**M3** 

1 Pour chaque case, **complète** les phrases.



Il y a 4 centaine(s), 2 dizaine(s) et 6 unité(s).

Il y a 426 cubes au total.



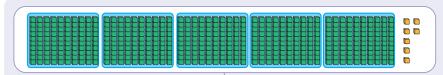
Il y a 3 centaine(s), 4 dizaine(s) et 5 unité(s).

Il y a **345 cubes au total**.



Il y a 6 centaine(s), 3 dizaine(s) et 8 unité(s).

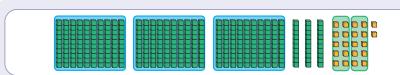
Il y a 638 cubes au total.



Il y a 5 centaine(s), 0 dizaine(s) et 7 unité(s).

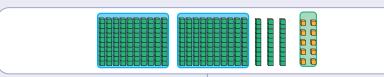
Il y a **507 cubes au total**.

Pour chaque case, complète les phrases.



Il y a 3 centaine(s), 5 dizaine(s) et 2 unité(s).

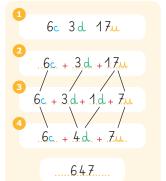
Il y a 352 cubes au total.

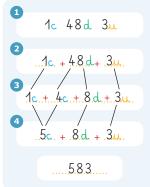


Il y a 2 centaine(s), 4 dizaine(s) et 0 unité(s).

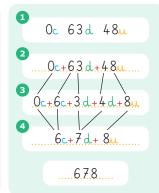
Il y a **240 cubes au total**.

Dénombre chacune des quantités suivantes en utilisant le calcul.

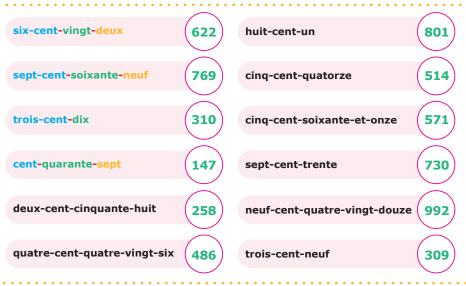








Dans les bulles, écris les nombres en chiffres.



Observe les nombres suivants. Puis, écris-les en lettres.

**462**: quatre-cent-soixante-deux

715 : sept-cent-quinze204 : deux-cent-quatre333 : trois-cent-trente-trois870 : huit-cent-soixante-dix198 : cent-quatre-vingt-dix-huit

Observe les nombres suivants. Puis, dans les bulles, ajoute un « s » quand c'est nécessaire.

80 : quatre-vingt 90 : quatre-vingt -dix

483 : quatre-cent-quatre-vingt \_\_-trois : 280 : deux-cent-quatre-vingt s

602 : six-cent O -deux 700 : sept-cent S

300 : trois-cent **s** 100 : cent **(** 

DICTÉE: Écoute, puis, écris chaque nombre en chiffres et en lettres.

 Consigne pour l'adulte : nous vous recommandons de ritualiser ce type d'exercice afin d'automatiser l'écriture des nombres en lettres.

Correction :

742 : sept-cent-quarante-deux 555 : cinq-cent-cinquante-cinq

900: neuf-cents

398 : trois-cent-quatre-vingt-dix-huit

680 : six-cent-quatre-vingts 404 : quatre-cent-quatre

**NUMÉRATION** 

M1

М3

#### Prérequis:

• comprendre le principe de la multiplication et le terme « fois ».

#### Objectifs de la mission :

• décomposer un nombre de différentes façons jusqu'à 999.

HISTOIRE

Écoute ou lis à voix haute le texte.

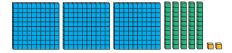
ACT 1

#### Compétence travaillée : activités 1 & 2

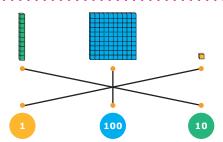
• décomposer un nombre jusqu'à 999 avec du matériel de numération et sous la forme d'une addition détaillée.



- Matériel : utilisez le matériel de numération. Laissez à disposition le tableau de numération c, d, u.
- À l'aide du matériel de numération, **fabrique** le montant affiché.
  - Correction :



**Récupère** les jetons ronds et **observe-les**. **Relie** chaque élément du matériel de numération au jeton qui correspond.



- **Échange** tout ton matériel de numération contre les jetons ronds qui conviennent. **Range** les jetons ronds dans l'ordre suivant : centaines, dizaines et unités. Puis, **place** et **colle** les jetons ronds qui conviennent dans la patte de Bidulix.
  - Correction : l'enfant se retrouve avec le matériel suivant :



- Consigne pour l'adulte : après les échanges, faites ranger les jetons dans l'ordre : centaines, dizaines, unités.
- Correction: l'enfant colle les jetons rond dans la patte de Bidulix.



 Consigne pour l'adulte : faites compléter l'addition détaillée en veillant à ce que l'enfant respecte l'ordre : centaines, dizaines et unités.

Sur l'écran ci-dessous, **décompose** le montant que Micha et Perlipopette ont payé sous la forme d'une addition détaillée.

Félicitations! Grâce à toi, Micha et Perlipopette ont réussi à obtenir deux billets d'entrée! Ils peuvent enfin aller visiter le musée!

• Matériel : découpez et utilisez l'annexe 2 et laissez à disposition les jetons ronds et le tableau de numération c,d,u. L'enfant pourra y recourir si besoin.

Pour chaque montant payé par les clients : **colorie** en bleu le chiffre des centaines, en vert le chiffre des dizaines et en jaune le chiffre des unités ; **décompose** le montant sous la forme d'une addition détaillée. **Écris** 100 pour chaque centaine, 10 pour chaque dizaine et 1 pour chaque unité.

Correction :

Félicitations ! Grâce à toi, Micha et Perlipopette ont réussi à aider Bidulix. Tous les montants des clients ont été décomposés sous la forme d'une addition détaillée !

#### Compétence travaillée : activités 3 & 4

- décomposer un nombre jusqu'à 999 sous la forme d'une addition groupée.
- Matériel : distribuez les jetons ronds (annexe 2). Laissez à disposition le tableau de numération c, d, u.

**Observe** le montant affiché. **Colorie** en bleu le chiffre des centaines, en vert le chiffre des dizaines et en jaune le chiffre des unités. À l'aide des jetons ronds, **fabrique** le montant affiché. **Range** les jetons ronds dans l'ordre suivant : centaines, dizaines et unités.

- Correction: 237 100 100 10 10 10 1 1 1 1 1 1 1
- Matériel : découpez et utilisez les annexes 3, 4 et 5.

**Additionne** tous les jetons ronds jaunes. **Échange-les** contre le jeton carré jaune qui convient. **Additionne** tous les jetons ronds verts. **Échange-les** contre le jeton carré vert qui convient. **Additionne** tous les jetons ronds bleus. **Échange-les** contre le jeton carré bleu qui convient. **Range** les trois jetons carrés dans l'ordre suivant : centaines, dizaines et unités.

Correction: l'enfant échange chaque groupe de jetons ronds contre le jeton carré qui convient.



Il obtient alors trois jetons carrés : 200

3

30

- 3 Sur le distributeur ci-dessous, **dessine** les jetons carrés qui conviennent.
  - Correction: 200
- Sur l'écran du distributeur ci-dessous, décompose le montant que Micha a payé en jetons carrés sous la forme d'une addition groupée.
  - Correction: 237 = 200 + 30 + 7
  - Matériel: laissez à disposition le tableau de numération (cdu) ; les jetons carrés ; la bande de comptage de 10 en 10 ; la bande de comptage de 100 en 100.
    - Matériel : découpez et utilisez l'annexe 6.
- Pour chaque article acheté par Perlipopette : complète la phrase ; puis, en t'aidant de l'affiche, **décompose** le montant sous la forme d'une addition groupée.
  - Correction :

```
Dans 468, il y a 4 centaine(s), 6 dizaine(s) et 8 unité(s).
```

**468** = 400 + 60 + 8

Dans **524**, il y a 5 centaine(s), 2 dizaine(s) et 4 unité(s).

524 = 500 + 20 + 4

Dans **703**, il y a 7 centaine(s), 0 dizaine(s) et 3 unité(s).

703 = 700 + 0 + 3 ou 703 = 700 + 3

Fantastique ! Grâce à ton aide, Perlipopette a réussi à récupérer tous ses articles !

#### Compétence travaillée : activités 5 & 6

- décomposer un nombre jusqu'à 999 en utilisant la décomposition multiplicative.
- Matériel : laissez à disposition le tableau de numération (cdu) ; les jetons ronds.
- Matériel : découpez et utilisez l'annexe 7.
- Récupère le chèque de Micha et observe-le.
- **Observe** le montant à payer. **Colorie** en bleu le chiffre des centaines, en vert le chiffre des dizaines et en jaune le chiffre des unités. Complète la phrase. Puis, à l'aide des jetons ronds, fabrique le montant à payer. Range les jetons ronds dans l'ordre suivant : centaines, dizaines et unités.



Dans 895, il y a 8 centaine(s), 9 dizaine(s) et 5 unité(s).

М1 **M2** 

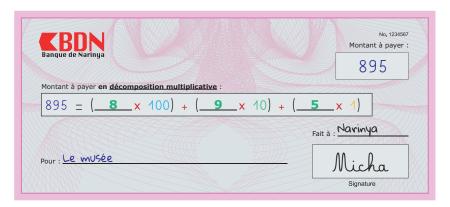
М3

ACT '

- Correction: à l'aide des jetons ronds, l'enfant fabrique 895:

- En t'aidant des jetons ronds, complète la bulle de Micha en écrivant les nombres qui conviennent.
  - Consigne pour l'adulte : si l'enfant éprouve des difficultés à comprendre le terme « fois », remplacez-le par « groupes de ».
  - Correction: Il y a 8 fois 100 et il y a 9 fois 10 et il y a 5 fois 1.

**Récupère** le chèque de Micha. En t'aidant de la bulle ci-dessus, **complète** le chèque **en décomposant** le montant sous la forme d'une décomposition multiplicative. **Invente** et **dessine** la signature de Micha dans la case qui convient. Puis, **colle** le chèque ci-dessous.



Splendide! Grâce à ton aide, Micha et Perlipopette ont réussi à compléter le chèque pour acheter la peluche.

Matériel : laissez à disposition le tableau de numération (cdu) ; les jetons ronds.

- Pour chaque objet que Perlipopette veut acheter : **complète** la phrase ; puis, **complète** le chèque **en décomposant** le montant sous la forme d'une décomposition multiplicative.
  - Correction :

```
Dans 573, il y a 5 centaine(s), 7 dizaine(s) et 3 unité(s). 573 = (5 \times 100) + (7 \times 10) + (3 \times 1)

Dans 394, il y a 3 centaine(s), 9 dizaine(s) et 4 unité(s). 394 = (3 \times 100) + (9 \times 10) + (4 \times 1)

Dans 987, il y a 9 centaine(s), 8 dizaine(s) et 7 unité(s). 987 = (9 \times 100) + (8 \times 10) + (7 \times 1)
```

Bravo! Grâce à ton aide, Micha a complété tous les chèques!

**Complète** les pointillés **en utilisant** les mots suivants : unités – addition détaillée – centaines - matériel de numération – multiplicative – addition groupée – dizaines

- La décomposition avec du matériel de numération
- La décomposition sous la forme d'une addition groupée
- La décomposition en centaines, dizaines et unités
- La décomposition sous la forme d'une addition détaillée
- La décomposition multiplicative

М3

М1

$$4d = 40$$

$$9c = 900$$

$$7d = 70$$

$$2c = 200$$

$$3d = 30$$

$$8c = 800$$

$$9d = 90$$

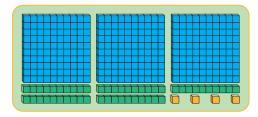
$$5c = 500$$

$$6d = 60$$

$$5d = 50$$

 Matériel: matériel à laisser à disposition: le matériel de numération (c, d, u); le tableau de numération (cdu) ; les jetons ronds ; les jetons carrés ; la bande de comptage de 10 en 10 ; la bande de comptage de 100 en 100 ; l'affiche pour convertir en jetons carrés.

Colorie les étiquettes qui font 354.



Comme sur l'exemple, **décompose** chaque nombre sous la forme d'une addition détaillée.

$$630 = 100 + 100 + 100 + 100 + 100 + 100 + 10 + 10 + 10$$

Recompose chaque nombre en calculant le résultat de chaque addition détaillée.

Comme sur l'exemple, **décompose** chaque nombre sous la forme d'une addition groupée.

$$243 = 200 + 40 + 3$$

Recompose chaque nombre en calculant le résultat de chaque addition groupée.

$$897 = 800 + 90 + 7$$

$$462 = 2 + 60 + 400$$

$$555 = 500 + 50 + 5$$

$$689 = 80 + 9 + 600$$

$$904 = 4 + 900$$

**Décompose** chaque nombre sous la forme d'une décomposition multiplicative.

$$243 = (2 \times 100) + (4 \times 10) + (3 \times 1)$$

$$675 = (6 \times 100) + (7 \times 10) + (5 \times 1)$$

$$789 = (7 \times 100) + (8 \times 10) + (9 \times 1)$$

$$937 = (9 \times 100) + (3 \times 10) + (7 \times 1)$$

**Recompose** chaque nombre **en calculant** le résultat de chaque décomposition multiplicative.

$$394 = (3 \times 100) + (9 \times 10) + (4 \times 1)$$

$$758 = (7 \times 100) + (5 \times 10) + (8 \times 1)$$

$$925 = (9 \times 100) + (2 \times 10) + (5 \times 1)$$

$$207 = (2 \times 100) + (7 \times 1)$$

$$560 = (5 \times 100) + (6 \times 10)$$

$$679 = (7 \times 10) + (9 \times 1) + (6 \times 100)$$

#### L'EXPOSITION DES ŒUVRES GÉOMÉTRIQUES MISSION 3

**M2** 

М3

М1

#### Préreguis:

- reconnaître et coder les angles droits ;
- utiliser un instrument spécifique pour identifier des angles droits : l'équerre ;
- mesurer des segments avec la règle (centimètres pleins).

#### Objectifs de la mission :

- identifier un polygone ;
- décrire un polygone en utilisant le vocabulaire approprié.

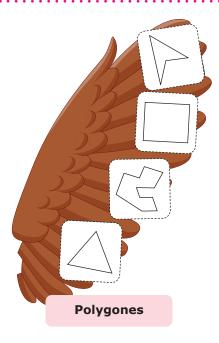


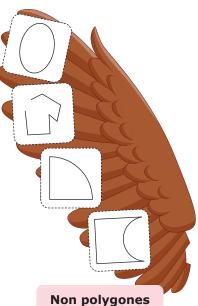
Écoute ou lis à voix haute le texte.

#### Compétence travaillée : activités 1, 2 & 3

- identifier un polygone.
- Matériel : découpez et utilisez l'annexe 8.

Classe les figures en deux groupes. Sur l'aile gauche du guide-hibou, colle les figures que tu peux tracer entièrement à la règle et que tu peux colorier entièrement. Sur l'aile droite, colle toutes les autres figures.





Sous chaque aile du guide-hibou, écris le titre qui convient en utilisant les mots suivants : non polygones - polygones

**Colorie** chaque figure **en suivant** le code couleur : le triangle - le quadrilatère - le pentagone - l'hexagone - l'octogone. Puis, **réponds** à la question **en écrivant** une phrase.



Pourquoi l'une des figures n'est-elle pas coloriée ?

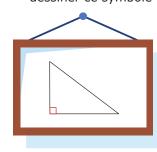
• Correction: Parce que cette figure n'est pas un polygone. Elle est arrondie.

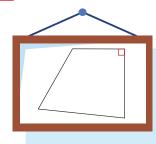
Super! Maintenant, Micha et Perlipopette connaissent les noms des différents polygones.

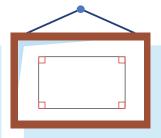
• Matériel : distribuez une équerre en plastique rigide et transparent.

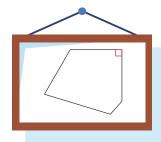
Avec l'équerre, **retrouve** et **marque** le ou les angle(s) droit(s) de chaque figure.

• Consigne pour l'adulte : expliquez que le terme « marquer les angles droits » signifie qu'il faut dessiner ce symbole :



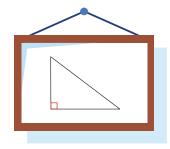


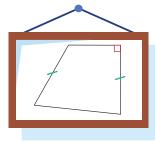


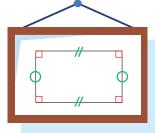


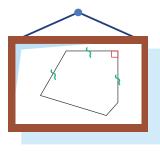
• Matériel : distribuez une règle graduée en plastique rigide et transparent.

Avec la règle, **mesure** la longueur des côtés de chaque figure ci-dessus. S'il y a des côtés égaux, **dessine** le même symbole sur les côtés concernés.









Fantastique! Grâce à toi, Micha et Perlipopette ont repéré les angles droits et les côtés égaux.

ACT 5

М3

#### Compétence travaillée : activités 4 & 5

• décrire un polygone en utilisant le vocabulaire approprié.

Observe les figures qui composent le tableau géant. Complète les phrases en écrivant les noms des figures qui conviennent.

#### Correction :

Les polygones E et G sont des triangles. Les polygones D et F sont des quadrilatères. Les polygones B et H sont des pentagones. Les polygones A, I et J sont des hexagones. Les polygones C et L sont des octogones.

2 Résous chaque énigme du hibou en complétant la bulle avec le nom de la figure qui convient.

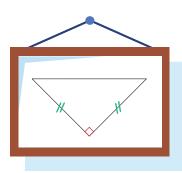
Correction :

1) D

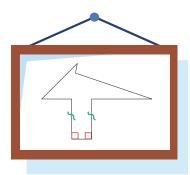
2) L 3) K 4) E

5) B

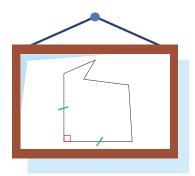
Pour chaque polygone, **complète** la description en trois étapes.



- 1) Ce polygone a 3 côtés. C'est un triangle.
- 2) Il a 1 angle(s) droit(s).
- 3) Il a 2 côtés égaux.



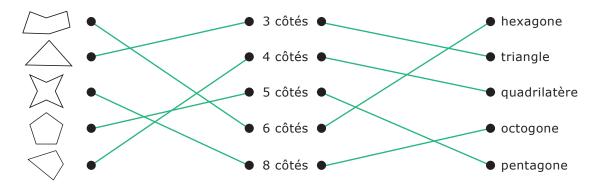
- 1) Ce polygone a 8 côtés. C'est un octogone.
- 2) Il a 2 angle(s) droit(s).
- 3) Il a 2 côtés égaux.



- 1) Ce polygone a 6 côtés. C'est un octogone.
- 2) Il a 1 angle(s) droit(s).
- 3) Il a 2 côtés égaux.

Un polygone est une figure fermée tracée à la main la règle. Tous les côtés d'un polygone sont droits. Un polygone a autant de côtés que de sommets.

Avec une règle, **relie** chaque figure à son nombre de côtés, puis à son nom.



**Dis** si les phrases sont vraies ou fausses **en écrivant V** pour vrai et **F** pour faux. Puis, **corrige à l'oral** celles qui sont fausses.

Un polygone a toujours autant de côtés que de sommets.



Pour vérifier si une figure possède un angle droit, on utilise une règle graduée.



Pour vérifier si une figure possède un angle droit, on utilise une équerre.

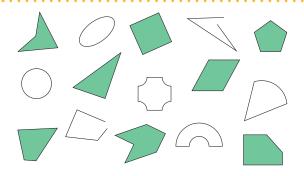
Pour indiquer que les côtés d'une figure sont égaux, on y dessine le même symbole.



Pour décrire un polygone, on dit son nombre de côtés, son nombre d'angles droits, et s'il a des côtés égaux.



**Colorie** uniquement les figures qui sont des polygones.



Pour chaque figure, **explique** pourquoi elle n'est pas un polygone **en écrivant** une phrase.



Cette figure n'est pas un polygone parce qu'elle a des côtés arrondis / n'est pas tracée entièrement à la règle.



Cette figure n'est pas un polygone parce qu'elle est ouverte / n'est pas fermée.

М1

М3

142

(M2

Pour chaque polygone : **mets** des points verts sur les sommets et **repasse** en bleu sur les côtés ; **complète** la phrase. **Réponds** à la question **en écrivant** une phrase.





La figure A a 4 côtés et 4 sommets.

La figure A a 6 côtés et 6 sommets.

Correction : chaque polygone a autant de côtés que de sommets.

**Colorie** les polygones **en suivant** le code couleur : le triangle en bleu, le quadrilatère en orange, le pentagone en vert, l'hexagone en rouge et l'octogone en violet.



Observe ces polygones. Puis, complète le tableau. Complète les phrases en écrivant le nom des polygones qui conviennent.

Nom du polygone	А	В	С	D	E	F	G	Н	I	J
Nombre de côtés	4	6	3	5	8	3	5	8	6	4

Les triangles sont les polygones : C et F.

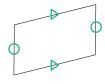
Les quadrilatères sont les polygones : A et J.

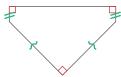
Les pentagones sont les polygones : D et G.

Les hexagones sont les polygones : B et I.

Les octogones sont les polygones : **E et H**.

Pour chaque polygone : avec l'équerre, **retrouve** et **marque** le ou les angle(s) droit(s) s'il y en a ; avec la règle, **mesure** la longueur des côtés et s'il y a des côtés égaux, **dessine** le même symbole sur les côtés concernés.









**Observe** ces polygones. Puis, **complète** le tableau. **Complète** les phrases **en écrivant** le nom des polygones qui convient.

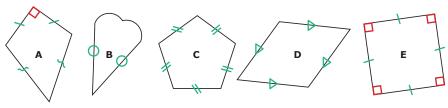


- 1. Ce polygone a 4 côtés. C'est un quadrilatère.
- 2 II a 4 angles ducits
- 2. Il a 4 angles droits.
- 3. Il a 4 côtés égaux.



- 1. Ce polygone a **5** côtés. C'est un pentagone.
- 2. Il a 2 angles droits.
- 3. Il a 2 côtés égaux.

**ÉNIGME : résous** chacune des devinettes ci-dessous **en complétant** la bulle avec le nom de la figure qui convient.



Je suis un quadrilatère qui 4 angles droits et 4 côtés égaux. Je suis la figure E.

Je suis un pentagone. Je suis la figure C.

Je suis un quadrilatère qui a 1 angle droit. Je suis la figure A.

Je ne suis pas un polygone. Je suis la figure B.

Je suis un quadrilatère qui a 0 angle droit et 4 côtés égaux. Je suis la figure D.

#### Objectifs de la mission :

- comparer des nombres en utilisant les symboles : >, <, = (jusqu'à 999) ;
- ranger des nombres dans l'ordre croissant ou décroissant (jusqu'à 999).





Écoute ou lis à voix haute le texte.

 Consigne pour l'adulte : durant la mission, rappelez à l'enfant qu'il s'agit d'une fiction. Ainsi, les âges des objets ont tous été inventés. Nous avons choisi de parler de l'âge plutôt que de la date des objets pour que cela soit plus concret pour l'enfant. On peut représenter un âge en bougies.

### ACT 1

#### Compétences travaillées : activités 1 & 2

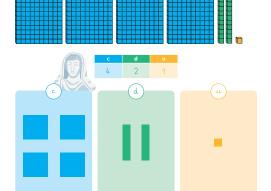
• comparer des nombres en utilisant les symboles : >, <, = (jusqu'à 999).

**Observe** l'image ci-dessous.

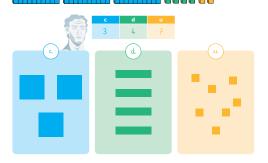
À l'aide du matériel de numération, **fabrique** chaque nombre. Puis, dans l'encadré, **dessine** le matériel de numération qui convient.

- Consigne pour l'adulte : dites à l'enfant que pour dessiner une centaine, on dessine un grand carré bleu ; que pour dessiner une dizaine, on dessine un long rectangle vert ; et que pour dessiner une unité, on dessine un petit carré jaune.
- Correction : l'enfant reconstitue chaque nombre avec du matériel de numération :

421:







**Entoure** le chiffre des centaines de chaque nombre ci-dessus. **Compare** le chiffre des centaines de chaque nombre : **entoure** en vert le nombre qui a le plus petit chiffre des centaines ; **entoure** en violet le nombre qui a le plus grand chiffre des centaines. Puis, **réponds** aux questions.

С	d	
4	2	1

С	d	
3	4	7

**M2** 

М3

**M4** 

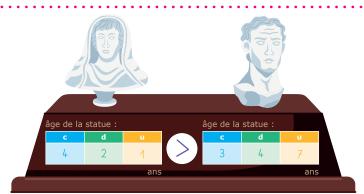
Parmi ces deux nombres, quel est le nombre le plus petit ?

347 est le nombre le plus petit.

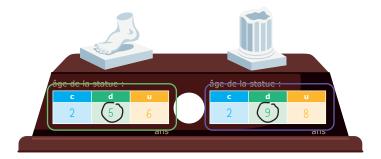
Parmi ces deux nombres, quel est le nombre le plus grand ?

421 est le nombre le plus grand.

4 Sur l'image du présentoir ci-dessus, **complète** la bulle grise avec le signe qui convient : < ou >.



- **Observe** l'image ci-dessous.
- 6 Compare le chiffre des centaines des nombres ci-dessous. Que remarques-tu ? Réponds à l'oral.
  - Réponse attendue : ils ont le même chiffre des centaines.
- **Entoure** le chiffre des dizaines de chaque nombre ci-dessus. **Compare** le chiffre des dizaines de chaque nombre : **entoure** en vert le nombre qui a le plus petit chiffre des dizaines ; **entoure** en violet le nombre qui a le plus grand chiffre des dizaines. Puis, **réponds** aux questions.



Parmi ces deux nombres, quel est le nombre le plus petit ?

256 est le nombre le plus petit.

Parmi ces deux nombres, quel est le nombre le plus grand ?

298 est le nombre le plus grand.

Sur l'image du présentoir ci-dessus, **complète** la bulle grise avec le signe qui convient : < ou >.



#### • Matériel :

- découpez et utilisez l'annexe 9. L'enfant pourra y recourir si besoin. Cette fiche est à conserver tout au long du trimestre. Au cours de la mission, l'enfant agira et écrira sur celle-ci, ainsi, afin de la préserver et de permettre à l'enfant d'interagir avec elle de manière répétée, placez-la dans une pochette en plastique ou, si vous en avez la possibilité, plastifiez-la. Cela permettra à l'enfant d'écrire dessus et d'effacer facilement. Prévoyez également un feutre adapté à l'écriture sur plastique, ainsi qu'un chiffon pour effacer.
- un feutre adapté à l'écriture sur plastique et un chiffon.
- laissez à disposition le matériel de numération. L'enfant pourra y recourir s'il éprouve le besoin de visualiser le nombre.

En t'aidant de l'exemple : **entoure** les chiffres qui permettent de comparer les deux nombres ; **complète** la bulle de chaque présentoir **en utilisant** le signe qui convient : <, > ou =.



Bravo! Grâce à toi, Micha et Perlipopette ont réussi à écrire les signes qui conviennent sur les présentoirs des vases!

#### Compétences travaillées : activités 3 & XX

- ranger des nombres dans l'ordre croissant ou décroissant (jusqu'à 999).
- Matériel : découpez et utilisez les annexes 10 et 11. Découpez et utilisez l'annexe 12 pour permettre à l'enfant d'interagir avec le tableau de façon répétée (notamment durant les exercices d'entraînement), placez-le dans une pochette en plastique ou, si vous en avez la possibilité, plastifiez-le. Cela permettra à l'enfant d'écrire dessus et d'effacer facilement.
  - un feutre permettant d'écrire sur du plastique
  - un chiffon
- Observe la collection des plus grands tableaux. Récupère le matériel et observe-le.
  - Sur le tableau de numération, **écris** chaque nombre les uns en-dessous des autres.
    - Réponse possible : l'enfant peut inscrire les nombres dans un ordre différent. L'objectif ici n'est pas de ranger les nombres dans l'ordre croissant mais d'avoir un support qui servira à la comparaison.

**M1** 

**M2** 

**M3** 

**M4** 

Sur la table, range les nombres dans l'ordre croissant (du plus petit au plus grand) : trouve l'étiquette avec le nombre le plus petit ; recommence jusqu'à ce qu'il n'y ait plus d'étiquettes ; entre chaque nombre, **place** le signe qui convient.

#### **Correction:**

Étape 1 : l'enfant range les nombres dans l'ordre croissant. Pour cela, il s'aide du tableau pour effectuer les comparaisons. Attention, faites remarquer que 87 a 0 centaine! Si besoin, rappelez que pour comparer des nombres, on commence toujours par comparer leur chiffre des centaines, puis en cas d'égalité, leur chiffre des dizaines et enfin, en cas d'égalité, leur chiffre des unités.

8 7

272

302

3 4 7

414

419

Étape 2 : l'enfant place les signes dans le sens qui convient. Si besoin, faites comparer deux nombres et demandez lequel est le plus petit, lequel est le plus grand pour induire le signe : <

8 7

272

302

3 4 7

414

Une fois qu'un adulte a validé ton classement dans l'ordre croissant, colle toutes les étiquettes sur l'image ci-dessus.



Super! Grâce à toi, Micha et Perlipopette ont réussi à ranger les cartels des tableaux dans l'ordre croissant!

Retrouve et colorie la signification de chaque signe en respectant le code couleur.

plus grand que

inférieur à

plus petit que

égal à

supérieur à

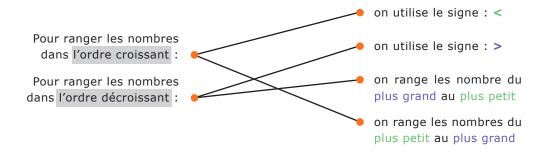
**Complète** le texte **en écrivant** la réponse qui convient.

Pour comparer deux nombres à trois chiffres on compare d'abord leur chiffre des centaines.

Si les deux nombres ont le même chiffre des centaines, on compare leur chiffre des dizaines.

Si les deux nombres ont le même chiffre des centaines et le même chiffre des dizaines, on compare leur chiffre des unités.

Complète le texte en reliant les réponses qui conviennent.

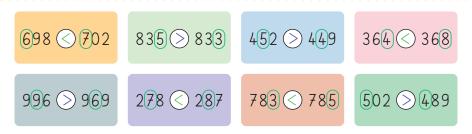


En t'aidant de l'exemple, **compare** les deux nombres de chaque ligne : **entoure** les chiffres qui permettent de comparer les deux nombres ; **complète** la bulle **en utilisant** le signe qui convient : < ou >.





**Compare** les deux nombres de chaque case : **entoure** les chiffres qui permettent de comparer les deux nombres ; **complète** la bulle **en utilisant** le signe qui convient : < ou >.



Compare les nombres en utilisant le signe qui convient : < ou >.

Compare les nombres en utilisant le signe qui convient : < ou > ou =.

```
700 + 50 + 6 < 700 + 50 + 9
500 + 9 < 500 + 90
400 + 70 + 4 > 400 + 7 + 40
2 + 300 + 10 > 7 + 200 + 90
300 + 80 + 2 > 300 + 70 + 8
900 + 40 + 7 = 940 + 7
600 + 30 + 9 < 600 + 41
60 + 9 + 800 = 860 + 9
```

Compare les nombres en utilisant le signe qui convient : < ou > ou =.

```
(5 \times 100) + (4 \times 10) + (4 \times 1) > (3 \times 100) + (6 \times 10) + (8 \times 1)

(4 \times 100) + (5 \times 10) + (8 \times 1) < (4 \times 100) + (6 \times 10)

(7 \times 100) + (3 \times 10) + (9 \times 1) = (3 \times 10) + (7 \times 100) + (9 \times 1)

(9 \times 100) + (6 \times 10) + (6 \times 1) > (6 \times 100) + (9 \times 10) + (9 \times 1)
```

6 Pour chaque liste, range les nombres suivants dans l'ordre croissant.

```
87 < 708 < 780 < 868 < 870 < 896
```

Pour chaque liste, range les nombres suivants dans l'ordre décroissant.

Sur chaque ligne : **retrouve** et **entoure** en vert le nombre le plus petit ; **retrouve** et **entoure** en violet le nombre le plus grand.

A. 905 - 95 - 958 - 985 - 898 B. 678 - 689 - 697 - 687 - 672 C. 796 - 967 - 769 - 697 - 976

ÉNIGME: Résous les énigmes suivantes.

• Correction : C'est Bouloche qui a gagné le concours de celui qui saute le plus haut. C'est Felipe qui a gagné le concours de celui qui mange le plus de croquettes.

#### MISSION 2 PETITES POUPÉES, GRANDS PROBLÈMES

**NUMÉRATION** 

TION

M2

**M4** 

**M1** 

#### Objectifs de la mission :

- placer des nombres jusqu'à 999 sur une droite graduée ;
- encadrer, intercaler des nombres jusqu'à 999.

HISTOIRE

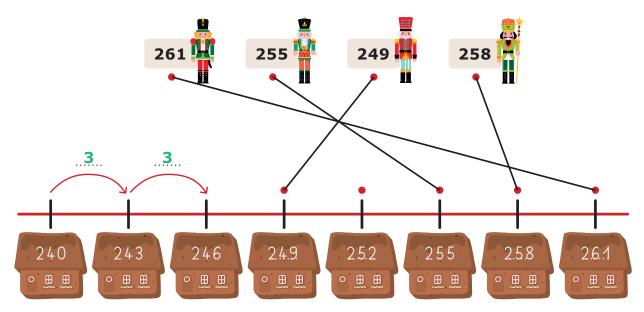
Écoute ou lis à voix haute le texte.

ACT :

#### Compétence travaillée : activités 1, 2 & 3

- chercher la valeur d'une graduation d'une droite graduée ;
- placer des nombres sur une droite graduée.

**Observe** la ligne avec les maisons en pain d'épices. C'est une droite graduée. **Complète** les pointillés rouges **en calculant** combien il faut ajouter pour passer de 240 à 243 et combien il faut ajouter pour passer de 243 à 246. **Complète** la phrase en dessous des maisons. **Complète** la droite graduée **en écrivant** les numéros manquants sur les maisons. **Relie** chaque casse-noisettes à la maison qui correspond.



Les maisons sont numérotées de 3 en 3.

Félicitations ! Grâce à ton aide, Micha et Perlipopette ont réussi à retrouver la maison de chaque casse-noisettes !

- Matériel: laissez à disposition une ardoise et un feutre adapté. L'enfant pourra y recourir, si besoin, afin de réaliser les calculs intermédiaires.
- Consigne pour l'adulte : si besoin, expliquez qu'il faut calculer l'écart qu'il y a entre deux nombres côte à côte. Vous pouvez poser la question : « Combien il faut ajouter pour passer de (le nombre) à (l'autre nombre) ?

Pour chaque droite graduée : **complète** les pointillés au dessus de chaque flèche ; **complète** la phrase en dessous la droite graduée ; **écris** le numéro de la maison de chaque casse-noisettes.

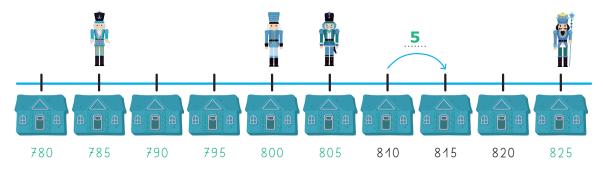
• Correction : l'enfant peut uniquement compléter les numéros des maisons de chaque casse-noisettes sans compléter la droite graduée dans son entièreté.



Les maisons sont numérotées de 2 en 2.



Les maisons sont numérotées de 10 en 10.



Les maisons sont numérotées de 5 en 5.



М1

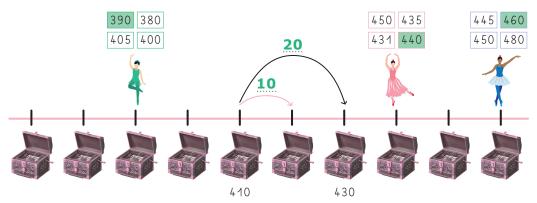
**M2** 

М3

**M4** 

- Matériel : laissez à disposition une ardoise et un feutre adapté. L'enfant pourra y recourir, si besoin, afin de réaliser les calculs intermédiaires.
- Consigne pour l'adulte : pour s'aider, l'enfant peut annoter les droites graduées et réaliser le calcul intermédiaire sur l'ardoise.

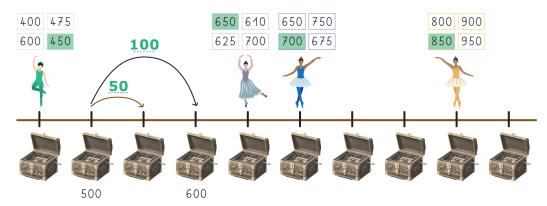
**Observe** la droite graduée. **Complète** les pointillés noirs **en calculant** combien il faut ajouter pour passer de 410 à 430. Puis, **déduis** la valeur de la graduation **en complétant** les pointillés verts. **Complète** la phrase en dessous la droite graduée. **Colorie** le numéro de la maison de chaque ballerine.



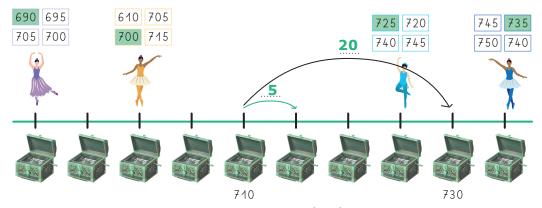
Les maisons sont numérotées de **10** en **10**.

Pour chaque droite graduée : **complète** les pointillés noirs ; puis, **déduis** la valeur de la graduation **en complétant** les pointillés au-dessus de chaque flèche ; **complète** la phrase en-dessous la droite graduée ; **colorie** le numéro de la maison de chaque ballerine.

 Consigne pour l'adulte : pour s'aider, l'enfant peut annoter les droites graduées et réaliser le calcul intermédiaire sur l'ardoise.



Les maisons sont numérotées de 50 en 50.



Les maisons sont numérotées de 5 en 5.

Génial! Grâce à ton aide, Micha et Perlipopette ont réussi à retrouver le numéro de la maison de chaque ballerine.

#### Compétences travaillées : activités 4 & 5

- intercaler des nombres jusqu'à 999.
- Matériel : découpez et distribuez l'annexe 13. Laissez à disposition le tableau de numération à plusieurs lignes ; un feutre permettant d'écrire sur du plastique et un chiffon.
- **Récupère** les fromages et **observe-les**. Sur l'étagère, **place** tous les fromages qu'on peut intercaler entre 660 et 720. Une fois qu'un adulte a validé tes propositions, **colle** chaque fromage sur l'étagère.
- Consigne pour l'adulte : si besoin, expliquez à l'enfant qu'il faut trouver les nombres supérieurs à 660 et inférieurs à 720. L'enfant peut comparer les nombres en utilisant le tableau de numération à plusieurs lignes distribué à la mission précédente.



Les fromages qu'on ne peut pas intercaler :



Fantastique! Grâce à ton aide, Micha et Perlipopette ont réussi à ranger les fromages du Roi des souris.

- Consigne pour l'adulte : Rappelez que les signes < signifient « inférieurs à ». Pour la première étagère, explicitez le fait que l'on cherche un nombre plus grand que 160 mais plus petit que 170. Pour la seconde étagère, explicitez le fait que l'on cherche un nombre plus grand que 434 mais plus petit que 439.
- Matériel : une ardoise et un feutre adapté.

Sur chaque étagère, **écris** un nombre qui peut s'intercaler entre les deux fromages. **Réponds** à la question **en cochant** la bonne réponse.

#### Correction :

Réponses possibles pour l'étagère n°1:

L'enfant complète les pointillés avec l'un des nombres suivants :

Réponses possibles pour l'étagère n°2 :

L'enfant complète les pointillés avec l'un des nombres suivants :

Pour chaque fromage, combien y a-t-il de solutions possibles ?



- Consigne pour l'adulte : Rappelez que les signes < signifient « inférieurs à ».</li>
   Pour la première étagère, explicitez le fait que l'on cherche un nombre plus grand que 603 mais plus petit que 605. Pour la seconde étagère, explicitez le fait que l'on cherche un nombre plus grand que 247 mais plus petit que 249.
- Sur chaque étagère, **écris** un nombre qui peut s'intercaler entre les deux fromages. **Réponds** à la question **en cochant** la bonne réponse.

#### Correction :

Pour l'étagère n°1, il n'y a qu'une seule solution : 603 < 604 < 605

**M1** 

**M4** 

Pour l'étagère n°2, il n'y a qu'une seule solution : 247 < 248 < 249

Pour chaque fromage, combien y a-t-il de solutions possibles ?



Splendide! Grâce à ton aide, Micha et Perlipopette ont réussi à numéroter tous les précieux fromages du Roi des souris.

M2 M3 pus les

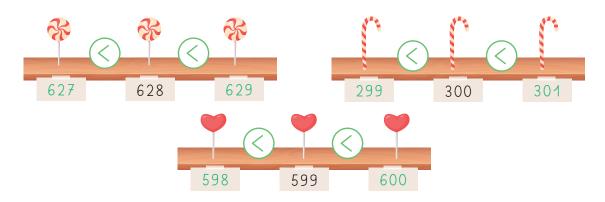
ACT 6

#### Compétence travaillée : activités 6, X & X

- encadrer des nombres jusqu'à 999 ;
- encadrer des nombres jusqu'à 999 à l'unité près, à la dizaine près, à la centaine près.
- Consigne pour l'adulte : expliquez que sur les pointillés de gauche, on cherche le nombre juste avant dans la file numérique et que sur les pointillés de droite, on cherche le nombre juste après dans la file numérique.

L'enfant peut s'aider de la file numérique accrochée au mur.

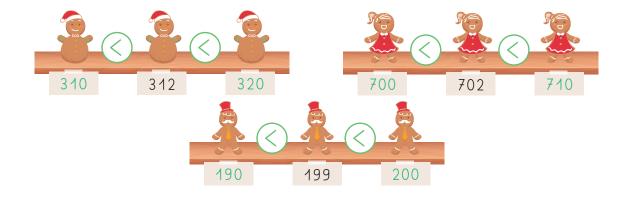
En t'aidant de l'exemple, **complète** les pointillés **en encadrant** chaque friandise à l'unité près.



- Bravo! Grâce à ton aide, Micha et Perlipopette ont réussi à encadrer chaque friandise à l'unité près!
- Consigne pour l'adulte : expliquez que sur les pointillés de gauche, on cherche le nombre juste avant qui se termine par 0 et que sur les pointillés de droite, on cherche le nombre juste après qui se termine par 0.

L'enfant peut s'aider de la file numérique accrochée au mur.

En t'aidant de l'exemple, complète les pointillés en encadrant chaque friandise à la dizaine près.



1

se termine par 00.

. L'enfant peut s'aider de la file numérique accrochée au mur.

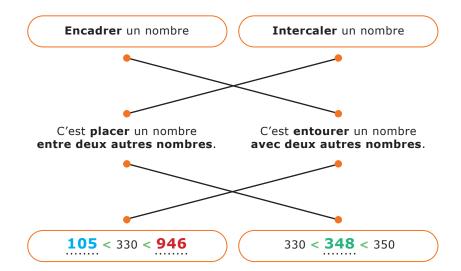
En t'aidant de l'exemple, complète les pointillés en encadrant chaque friandise à la centaine près.

Consigne pour l'adulte : expliquez que sur les pointillés de gauche, on cherche le nombre juste avant qui se termine par 00 et que sur les pointillés de droite, on cherche le nombre juste après qui



Génial! Grâce à ton aide, Micha et Perlipopette ont réussi à encadrer les pains d'épices! Leur travail est enfin terminé!

- Complète le texte en utilisant les mots suivants : identique côte à côte graduation manquants
  - Pour placer des nombres sur une droite graduée :
  - 1. On cherche la valeur de chaque graduation.
  - → On calcule l'écart qu'il y a entre deux nombres côte à côte.
  - 2. On complète la droite graduée en écrivant les nombres manquants.
  - ⚠ Sur une même droite graduée, la valeur de chaque graduation est identique!
- **Relie** chaque mot la définition et à l'exemple qui convient.



On peut encadrer un nombre de façon plus précise. Pour chaque façon d'encadrer un nombre : **retrouve** l'exemple qui convient ; puis, **colorie-le en respectant** le code couleur.

à la centaine près

à l'unité près

à la dizaine près

**340** < 343 < **350** 

**342** < 343 < **345** 

**300** < 343 < **400** 

350

360

370

380



 Matériel: laissez à disposition une ardoise et un feutre adapté. L'enfant pourra y recourir, si besoin, afin de réaliser les calculs intermédiaires.

M1

**M3** 

**M4** 

Pour chaque droite graduée : **complète** les pointillés au dessus de chaque flèche ; **complète** la phrase en dessous de la droite graduée ; **complète** la droite graduée **en écrivant** les nombres manquants.

410

420

430

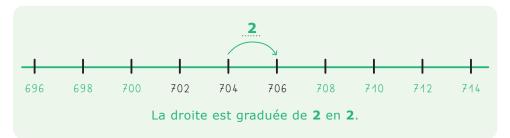
440



400

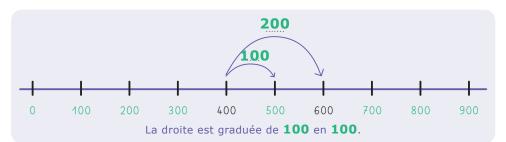
La droite est graduée de 10 en 10.

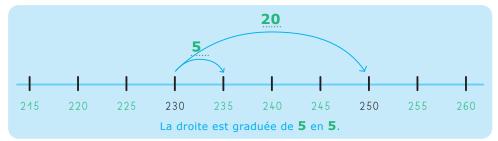
390

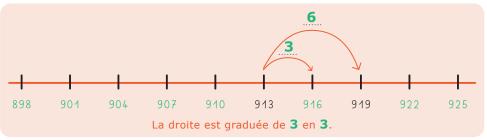




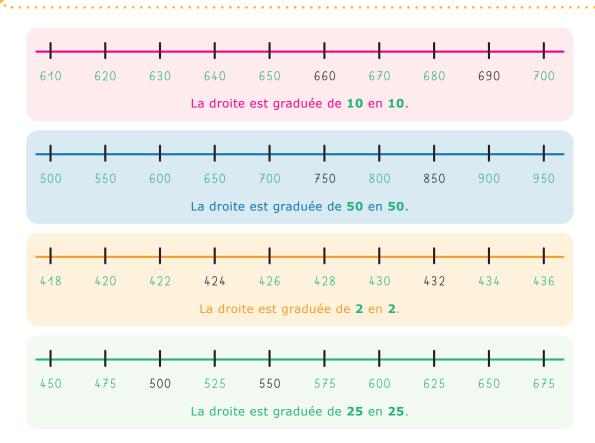
Pour chaque droite graduée : **complète** les pointillés noirs ; puis, **déduis** la valeur de la graduation **en complétant** les pointillés au dessus de chaque flèche ; **complète** la phrase en dessous de la droite graduée ; **complète** la droite graduée en écrivant les nombres manquants.







- Consigne pour l'adulte : si besoin, rappelez à l'enfant qu'il faut d'abord chercher la valeur de la graduation avant de compléter la droite graduée.
- Consigne pour l'adulte : pour s'aider, l'enfant peut annoter les droites graduées et réaliser le calcul intermédiaire sur l'ardoise.
- **Complète** chaque droite graduée **en écrivant** les nombres manquants.



- Observe les nombres ci-dessous. Sur la droite, place les nombres qu'on peut intercaler entre 580 et 640.
  - Consigne pour l'adulte : si besoin, expliquez à l'enfant qu'il faut trouver les nombres supérieurs à 580 et inférieurs à 640. L'enfant peut comparer les nombres en utilisant le tableau de numération à plusieurs lignes distribué à la mission précédente.



- Correction: les nombres intrus sont les suivants: 460 508 642 850
- Matériel : laissez à disposition l'ardoise.
- Sur les pointillés, **écris** un nombre qui peut s'intercaler entre les deux nombres.
  - Consigne pour l'adulte : rappelez que les signes < signifient « inférieurs à ». Explicitez le fait que l'on cherche toujours un nombre plus grand que le nombre de gauche et plus petit que le nombre de droite.

```
693 < 694 < 695 348 < 351 < 356
320 < 323 < 330 797 < 798 < 799
890 < 897 < 900 200 < 262 < 300
599 < 600 < 601 990 < 996 < 999
```

 Correction: les nombres entourés correspondent à des propositions de correction. En effet, il y a plusieurs réponses possibles.



**M2** 

М3

**M4** 

- 6 En t'aidant de l'exemple, complète les pointillés en encadrant chaque nombre à l'unité près.
  - Consigne pour l'adulte : si besoin, rappelez que pour encadrer un nombre à l'unité près, on cherche le nombre qui est juste avant et le nombre juste après.

```
682 < 683 < 684 : 198 < 199 < 200 : 776 < 777 < 778

583 < 584 < 585 : 299 < 300 < 301 : 200 < 201 < 202

877 < 878 < 879 : 808 < 809 < 810 : 658 < 659 < 660
```

- En t'aidant de l'exemple, **complète** les pointillés **en encadrant** chaque nombre à la dizaine près.
  - Consigne pour l'adulte : si besoin, rappelez que pour encadrer un nombre à la dizaine près, on cherche la dizaine entière (le nombre qui se termine par 0) qui est juste avant et la dizaine entière juste après.

```
680 < 683 < 690 : 600 < 607 < 610 : 880 < 888 < 890 
340 < 348 < 350 · 410 < 413 < 420 · 590 < 599 < 600 
870 < 872 < 880 : 790 < 799 < 800 : 900 < 907 < 910
```

- En t'aidant de l'exemple, **complète** les pointillés **en encadrant** chaque nombre à la centaine près.
  - Consigne pour l'adulte : si besoin, rappelez que pour encadrer un nombre à la dizaine près, on cherche la centaine entière (le nombre qui se termine par 00) qui est juste avant et la centaine entière juste après.

```
600 < 683 < 700 : 100 < 198 < 200 : 200 < 214 < 300
400 < 408 < 500 · 800 < 867 < 900 · 700 < 748 < 800
700 < 799 < 800 : 500 < 589 < 600 : 600 < 608 < 700
```

#### Prérequis:

• savoir décomposer les nombres en écriture additive type : 138 = 100 + 30 + 8.

#### Objectifs de la mission :

- additionner en ligne des nombres à 2 ou 3 chiffres, avec ou sans retenue ;
- soustraire en ligne des nombres à 2 ou 3 chiffres, sans retenue.

HISTOIRE

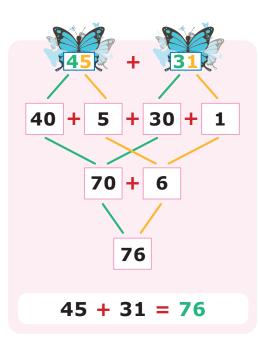
**Écoute** ou **lis à voix haute** le texte.

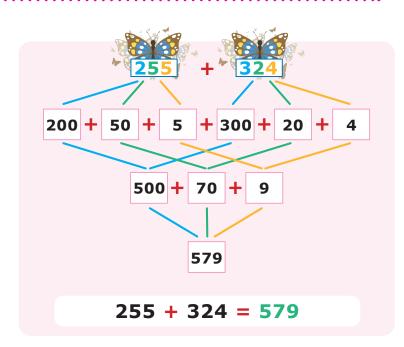
ACT 1

## Compétences travaillées : activités 1, 2 & 3

- calculer en ligne la somme de deux termes en utilisant un arbre de calcul;
- calculer en ligne la somme de deux termes en utilisant le complément à la dizaine supérieure.
- Matériel: matériel de numération (centaines, dizaines et unités).
- Consigne pour l'adulte : veillez à ce que l'enfant suive chaque étape du mémo. Si l'enfant éprouve des difficultés à compléter les arbres de calcul, passez par la manipulation avec le matériel de numération au préalable.

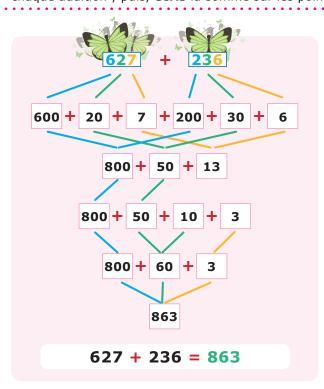
Pour chaque addition : sur chaque nombre, **colorie** en jaune le chiffre des unités, en vert le chiffre des dizaines et en bleu le chiffre des centaines ; **complète** l'arbre de calcul **en décomposant** chaque nombre ; puis, **écris** la somme sur les pointillés.

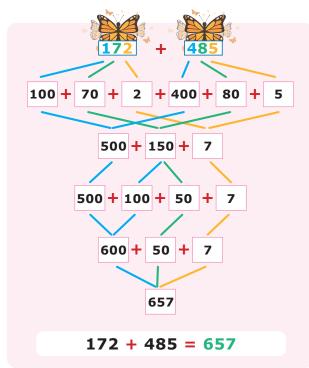




М3

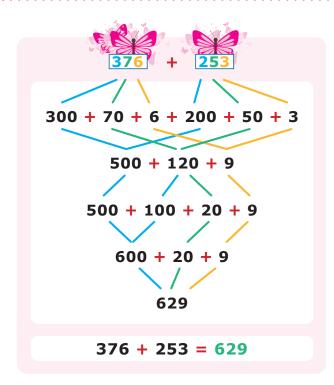
M4

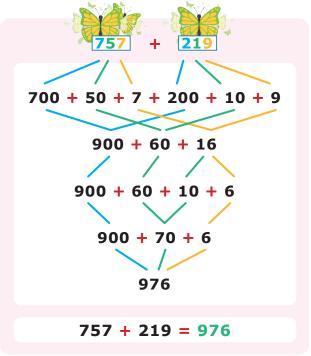




Bravo! Grâce à toi, Micha et Perlipopette ont réussi à ranger les papillons dans leurs vitrines.

Calcule la somme de chaque addition en utilisant l'arbre de calcul. Puis, écris cette somme sur les pointillés.





- Consigne pour l'adulte : Veillez à ce que l'enfant suive chaque étape du mémo. Si l'enfant éprouve des difficultés, passez par la manipulation avec le matériel de numération au préalable.
- Pour chaque addition, comme sur l'exemple : **repère** et **entoure** le nombre proche de la dizaine supérieure ; **arrondis** ce nombre et **calcule** l'addition **en utilisant** la méthode de l'arrondi ; puis, **écris** la somme sur les pointillés.



Pour chaque addition, comme sur l'exemple : **repère** et **entoure** le nombre proche de la dizaine inférieure ; **arrondis** ce nombre et **calcule** l'addition **en utilisant** la méthode de l'arrondi ; puis, **écris** la somme sur les pointillés.

Pour chaque addition, comme sur l'exemple : repère et entoure le nombre proche de la dizaine inférieure ; arrondis ce nombre et calcule l'addition en utilisant la méthode de l'arrondi ; puis, écris la somme sur les pointillés.

$$71 + 24 = ?$$
 $425 + 62 = ?$ 
 $425 + 60 = 485$ 
 $425 + 60 = 485$ 
 $425 + 60 = 485$ 
 $485 + 2 = 487$ 
 $425 + 62 = 487$ 

Bravo! Grâce à toi, Micha et Perlipopette ont réussi à ranger les libellules avec la méthode de l'arrondi.

**M2** 

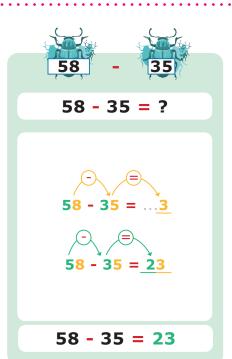
М3

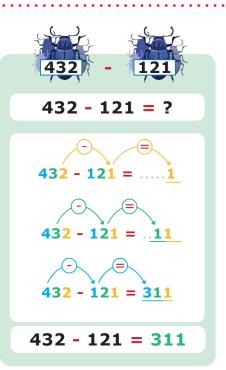
**M4** 

Compétence travaillée : activités 4 & 5

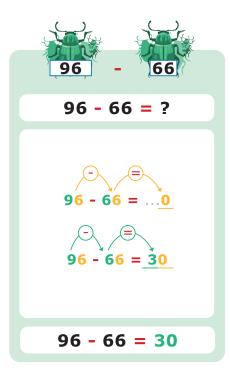
- calculer en ligne la différence de deux termes en utilisant des calculs intermédiaires ;
- calculer en ligne la différence de deux termes en décomposant le second nombre.
- Consigne pour l'adulte : veillez à ce que l'enfant suive chaque étape du mémo.

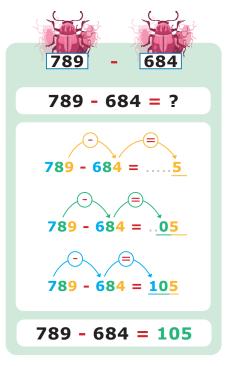
Pour chaque soustraction, **utilise** la méthode des ponts : **soustrais** d'abord les unités entre elles ; puis, les dizaines entre elles ; et enfin, les centaines entre elles ; **écris** la différence sur les pointillés.





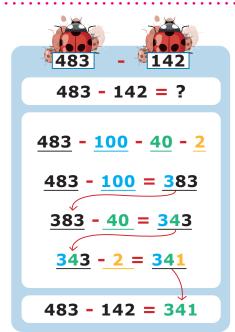
Calcule la différence de chaque soustraction en utilisant la méthode des ponts : soustrais d'abord les unités entre elles ; ensuite, soustrais les dizaines entre elles ; ensuite, soustrais les centaines entre elles ; enfin, écris la différence sur les pointillés.





Bravo! Grâce à toi, Micha et Perlipopette ont réussi à retirer les scarabées en trop.

Pour chaque addition, comme sur l'exemple : **repère** et **entoure** le nombre proche de la dizaine supérieure ; **arrondis** ce nombre et **calcule** l'addition **en utilisant** la méthode de l'arrondi ; puis, **écris** la somme sur les pointillés.



Bravo! Grâce à toi, Micha et Perlipopette ont réussi à ranger l'intégralité des insectes!

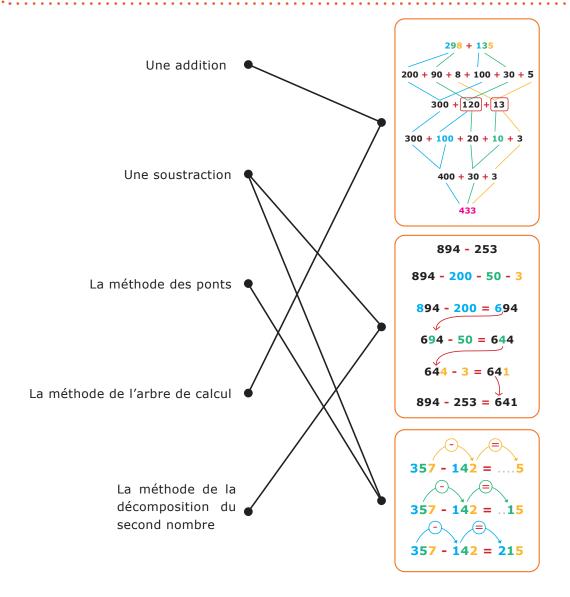
Complète le texte en coloriant les mots qui conviennent.

- (La somme) est le résultat d'une addition.
- La différence est le résultat d'une soustraction.

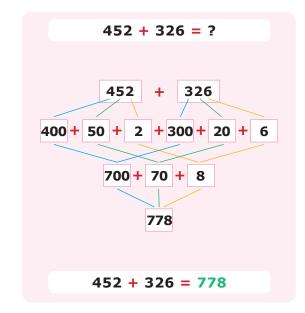
M

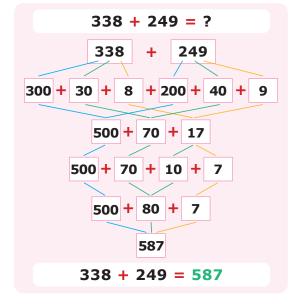
МЗ

M4



Complète chaque arbre de calcul. Puis, écris la somme de chaque addition sur les pointillés.





Calcule la somme de chaque addition **en utilisant** l'arbre de calcul. Puis, **écris** cette somme sur les pointillés.

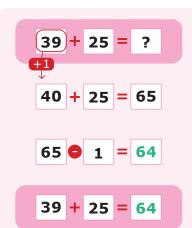
М1

**M2** 

М3

**M4** 

Pour chaque addition, **entoure** le nombre proche de la dizaine supérieure. **Calcule** la somme de chaque addition **en utilisant** la méthode de l'arrondi.



$$36 + 58 = ?$$

$$36 + 60 = 96$$

$$96 • 2 = 94$$

$$36 + 58 = 94$$



Pour chaque addition, **entoure** le nombre proche de la dizaine inférieure. **Calcule** la somme de chaque addition **en utilisant** la méthode de l'arrondi.



$$62 + 15 = ?$$

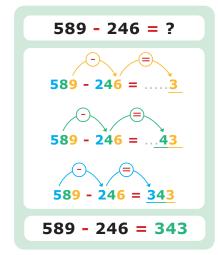
$$60 + 15 = 75$$

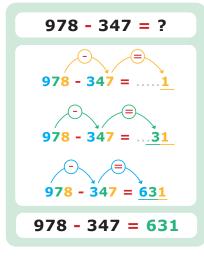
$$75 \oplus 2 = 77$$

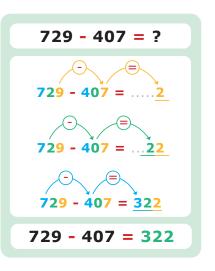
$$62 + 15 = 77$$



Pour chaque soustraction : **calcule** la différence **en utilisant** la méthode des ponts ; puis, **écris** la différence sur les pointillés.







Pour chaque soustraction : **calcule** la différence **en utilisant** la méthode de la décomposition du second nombre ; puis, **écris** la différence sur les pointillés.

$$593 - 241 = ?$$

$$593 - 200 - 40 - 1$$

$$593 - 200 = 393$$

$$393 - 40 = 353$$

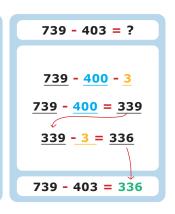
$$353 - 1 = 352$$

$$593 - 241 = 352$$

$$897 - 30$$

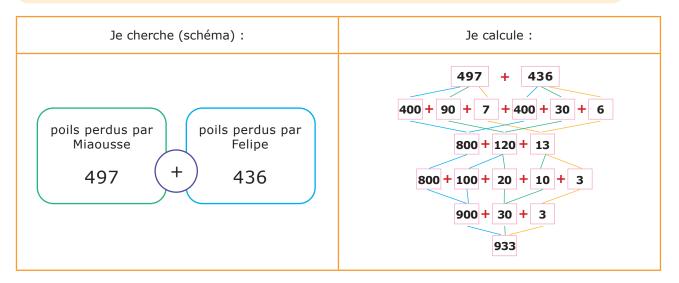
$$597 - 50$$

$$547 - 3$$



ÉNIGME : Résous cette énigme en utilisant la méthode de calcul de ton choix.

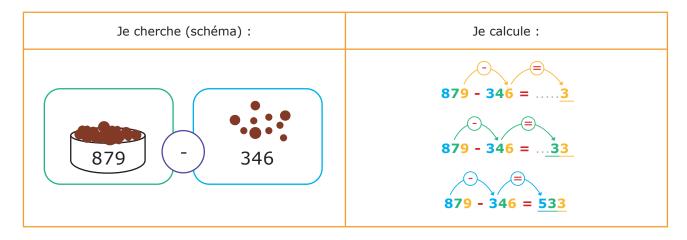
Combien de poils, la gardienne de Miaousse et Felipe, va-t-elle devoir ramasser ? En tout ?



Je réponds à la question en faisant une phrase :

• Correction: La gardienne de Miaousse et Felipe va devoir ramasser 933 poils.

ÉNIGME : Résous cette énigme en utilisant la méthode de calcul de ton choix.



Je réponds à la question en faisant une phrase :

• Correction : Après le repas, il reste 533 croquettes dans la gamelle de Miaousse.

**UNE MOMIE À RABIBOCHER** 

**ESPACE & GÉOMÉTRIE** 

MISSION 4

**M2 M3** 

**M4** 

**M1** 

# Objectifs de la mission :

- mesurer et tracer des longueurs en cm et mm ;
- connaître les relations entre les unités de longueur : cm et mm (conversions).

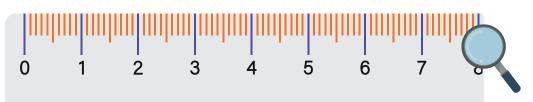
Écoute ou lis à voix haute le texte.

- Matériel à anticiper pour toute la mission :
  - une règle graduée de 20 cm (en plastique rigide et transparent) ;
  - un crayon à papier bien taillé.
- Consigne pour l'adulte : notez que tous les tracés doivent être effectués au crayon à papier.

## Compétence travaillée : activités 1 & 2

- découverte du millimètre sur la règle graduée ;
- mesurer des longueurs en cm et mm ;
- comprendre la nécessité d'une unité de mesure plus petite que le cm.
- Matériel :
  - une règle graduée de 20 cm (en plastique rigide et transparent).

- Sur ta règle graduée, **montre** les traits des centimètres.
- Sur ta règle graduée, **montre** les traits des millimètres.
- Sur le morceau de règle graduée, agrandi à la loupe, colorie en violet les centimètres et en orange les millimètres.



- **Réponds** à la question **en complétant** la phrase.
  - Correction : Dans 1 centimètre, il y a 10 millimètres.

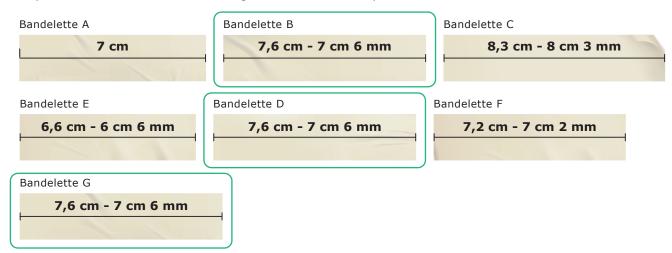
Génial! Grâce à ton aide, Micha et Perlipopette savent repérer les millimètres sur une règle graduée.

#### Matériel :

- une règle graduée de 20 cm (en plastique rigide et transparent).

**Observe** les segments sur les bandelettes ci-dessous. À l'aide de ta règle graduée, **mesure** la longueur de chaque segment. Sur les pointillés, **écris** la longueur de chaque segment. **Entoure** les bandelettes qui ont la même longueur.

 Consigne pour l'adulte : si besoin, rappelez que l'on cherche d'abord la mesure en cm la plus proche de l'extrémité droite du segment et ensuite compte le nombre de millimètres.



- Matériel : découpez, dans du papier calque une bande 7,6 cm x 1,5 cm. Distribuez-la à l'enfant.
- Vérifie tes propositions en superposant la bande de papier calque sur chaque segment que tu as entouré.

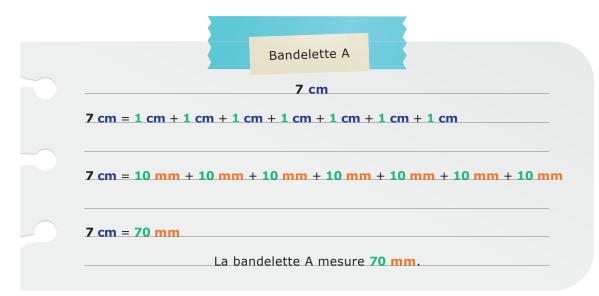
Génial! Grâce à ton aide, Micha et Perlipopette ont réussi à retrouver les bandelettes qui ont la même longueur!

## Compétences travaillées : activités 3, 4, 5 & 6

CAT CHILL

- établir et connaître les relations entre les unités de longueur : cm et mm ;
- ranger des segments par ordre croissant / décroissant ;
- tracer des segments d'une longueur donnée en cm et mm.

Convertis la longueur de la bandelette A en millimètres en complétant le calcul. Complète la phrase réponse.



**M2** 

**M3** 

**M4** 

Sur ton cahier ou sur une ardoise, **convertis** les longueurs des bandelettes restantes en millimètres. **Complète** le tableau et les phrases réponses.

Correction :

```
Correction bandelette C : Calcul (sur ardoise / cahier) :
```

```
8 cm 3 mm = 1 cm + 3 mm
```

- 8 cm 3 mm = 80 mm + 3 mm
- 8 cm 3 mm = 83 mm

La bandelette C mesure 83 mm

Correction :

Correction bandelette D:

Calcul (sur ardoise / cahier):

```
6 \text{ cm } 6 \text{ mm} = 1 \text{ cm} + 6 \text{ mm}
```

- 6 cm 6 mm = 60 mm + 6 mm
- 6 cm 6 mm = 66 mm

La bandelette D mesure 66 mm

Correction:

Correction bandelette E:

Calcul (sur ardoise / cahier):

```
7 \text{ cm } 2 \text{ mm} = 1 \text{ cm} + 2 \text{ mm}
```

- 7 cm 2 mm = 70 mm + 2 mm
- 7 cm 2 mm = 72 mm

La bandelette **E** mesure **72** mm

- En t'aidant de tes réponses précédentes, range les longueurs dans l'ordre croissant.
  - Consigne pour l'adulte : si besoin, rappelez que ranger dans l'ordre croissant signifie ranger du plus petit au plus grand.

```
66 mm < 70 mm < 72 mm < 83 mm
```

Fantastique ! Grâce à ton aide, Micha et Perlipopette ont réussi à ranger les bandelettes restantes de la plus petite à la plus grande !

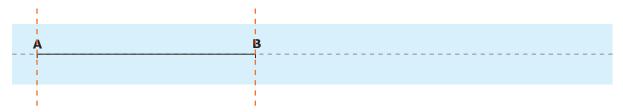
• Matériel :

ACT 4

- une règle graduée de 20 cm (en plastique rigide et transparent) ;
- un crayon à papier bien taillé.
- découpez et utilisez l'annexe 14. Placez-la à l'horizontale devant l'enfant.
- **Récupère** la bandelette et **observe-la**. **Suis les indications** pour fabriquer la bandelette n°1.
  - Correction: Le segment doit faire 5,8 cm.

<u>В</u>

- Une fois qu'un adulte a validé ta proposition, coupe la bandelette au niveau des deux points.
  - Correction: L'enfant découpe la bandelette au niveau des deux points.



Super! Grâce à ton aide, Micha et Perlipopette ont réussi à fabriquer la bandelette n°1!

**Convertis** la longueur de la bandelette n°2 en centimètres et millimètres **en complétant** le calcul. **Complète** la phrase réponse.



Sur ton cahier ou sur une ardoise, **convertis** la longueur de la bandelette n°3 en centimètres et millimètres. **Complète** les phrases réponses.

• Correction: calcul sur ardoise ou cahier:

```
104 \text{ mm} = 10 \text{ mm} + 10
```

Phrases réponses :

Bandelette 3

104 mm = 10 cm 4 mm

La bandelette n°3 doit mesurer .... cm .... mm.

Génial! Grâce à ton aide, Micha et Perlipopette connaissent maintenant la longueur des deux dernières bandelettes qu'ils doivent fabriquer!

# • Matériel :

- une règle graduée de 20 cm (en plastique rigide et transparent)
- un crayon à papier bien taillé.
- découpez et utilisez l'annexe 15. Placez les bandelettes à l'horizontale devant l'enfant.
- la bandelette fabriquée en activité 2

**M2** 

**M3** 

**M4** 

**Récupère** les deux bandelettes. Sur les pointillés d'une bandelette, **trace** le segment suivant : [CD] mesure 3 cm 2 mm. Sur les pointillés de l'autre bandelette, **trace** le segment suivant : [EF] mesure 10 cm 4 mm.

Correction: Le segment doit faire 3,2 cm.

C D

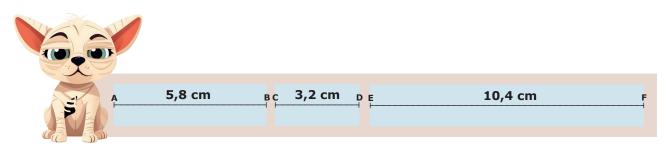
Correction : Le segment doit faire 10,4 cm.

E F

• Consigne pour l'adutle : conservez la bandelette jusqu'à la fin de la mission.

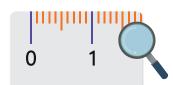
Une fois qu'un adulte a validé tes propositions, **coupe** les bandelettes au niveau des deux points. **Récupère** la bandelette n°1 que tu as fabriquée dans l'activité 2. **Colle** chaque bandelette sur la queue du chien-momie.

• Matériel : découpez et utilisez l'annexe 18.



Génial! Grâce à ton aide, Micha et Perlipopette ont réussi à fabriquer les dernières bandelettes. La queue du chien-momie est réparée!

**Observe** le morceau de règle graduée ci-dessous. Sur la règle graduée : **colorie** en violet les traits qui représentent les centimètres ; **colorie** en jaune les traits représentant les millimètres ; **entoure** le trait qui représente 5 millimètres. Puis, **complète** les pointillés **en écrivant** la réponse qui convient.



Dans 1 cm, il y a 10 mm. 1 cm = 10 mm.

Remets dans l'ordre les étapes en les numérotant de 1 à 4.

• Pour mesurer une petite longueur avec une règle graduée :



# • Pour tracer un segment d'une longueur précise :

1. On observe le nom et la longueur du segment à tracer.

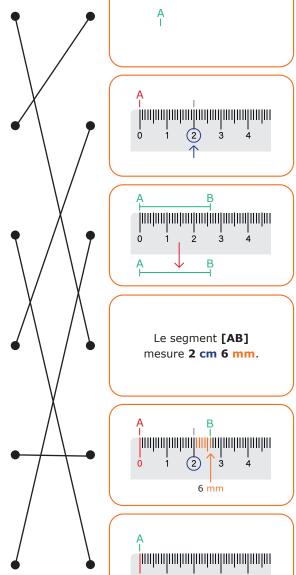
2. On place et on nomme le premier point du segment.

3. On place le 0 de la règle sur ce point.

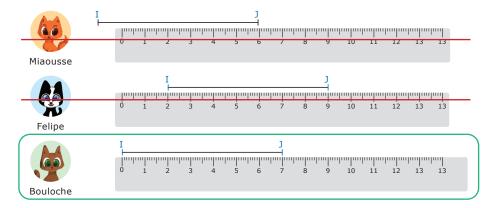
4. On repère la longueur en centimètres souhaitée.

5. À partir la longueur en centimètres trouvée, on compte le nombre de millimètres souhaité et on place et on nomme le second point du segment.

6. Avec la règle, on relie ces deux points.



En t'aidant de l'exemple, **compare** les deux nombres de chaque ligne : **entoure** les chiffres qui permettent de comparer les deux nombres ; **complète** la bulle **en utilisant** le signe qui convient : < ou >.



**M2** 

**M3** 

M4

À l'aide de ta règle graduée, **mesure** la longueur de chaque segment. **Écris** la longueur de chaque segment **en complétant** les pointillés.

AB = 8 cm 0 mm EF = 8 cm 9 mm IJ = 7 cm 2 mm CD = 3 cm 5 mm GH = 6 cm 6 mm KL = 5 cm 4 mm

Mesure la longueur de chaque segment de la figure. Écris la longueur de chaque segment en complétant les pointillés.

 AB = 11 cm 7 mm BC = 4 cm 3 mm CD = 8 cm 1 mm 

 DE = 10 cm 6 mm EF = 9 cm 7 mm FG = 7 cm 8 mm 

 GH = 4 cm 1 mm HI = 9 cm 3 mm IA = 5 cm 7 mm 

Trace le segment suivants : [AB] mesure 9 cm 5 mm / [CD] mesure 7 cm 2 mm / [EF] mesure 13 cm 8 mm

A B C D F

Convertis chaque longueur en millimètres. Si besoin, utilise l'ardoise.

1 cm = 10 mm 7 cm 6 mm = 76 mm

5 cm = 50 mm 8 cm 9 mm = 89 mm

5 cm 7 mm = 57 mm : 12 cm 8 mm = 128 mm

6 Convertis chaque longueur en centimètres (et en millimètres). Si besoin, utilise l'ardoise.

70 mm = 7 cm 92 mm = 9 cm 2 mm

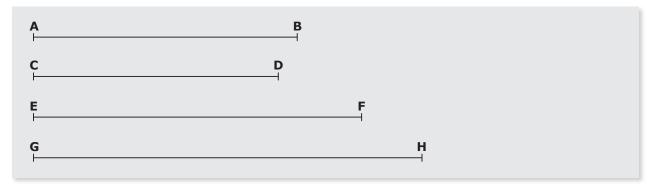
100 mm = 10 cm : 115 mm = 11 cm 5 mm

Complète les pointillés en utilisant les signes qui conviennent : < - > - =.

2 cm	>	2 mm
5 cm	<	55 mm
8 cm	=	80 mm
37 cm	>	3 cm 7 mm

40 mm	=	4 cm
35 mm	>	3 cm 2 mm
69 mm	<	9 cm 6 mm
78 mm	=	7 cm 8 mm

Pour chaque segment, **convertis** sa longueur en centimètres et en millimètres et **trace-le**. **Trace** les segments suivants : AB = 70 mm / CD = 65 mm / EF = 87 mm / GH = 103 mm



AB = 7 cm : CD = 6 cm 5 mm : EF = 8 cm 7 mm : GH = 10 cm 3 mm

**ÉNIGME : Résous** l'énigme suivante.

- Correction n°1: si l'enfant passe par le dessin :
  - 1. Ici, l'enfant commence par compléter l'encadré « Je calcule » pour convertir 97 mm en cm afin de pouvoir dessiner l'étagère par la suite.

- 2. Dans l'encadré « je schématise », l'enfant trace un segment (l'étagère) de 9 cm et 7 mm. Puis, il segmente l'étagère de 1 cm en 1 cm. Enfin, il compte combien de fois il a pu placer 1 cm sur son segment.
- 3. L'enfant répond à la question :

Grignotte peut ranger 9 morceaux de fromage sur son étagère.

- Correction n°2: si l'enfant passe par le calcul :
  - 1. L'enfant schématise la situation avec les données de l'énigme.
  - 2. L'enfant convertit la longueur de l'étagère en cm. Puis, il compte combien de fois, il y a 1 cm.
  - 3. L'enfant répond à la question : Grignotte peut ranger 9 morceaux de fromage sur son étagère.

# Objectifs de la mission :

• calculer des additions en colonnes avec des nombres à 3 chiffres (sans retenue et avec retenue)





Écoute ou lis à voix haute le texte.

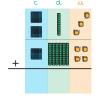
ACT

## Compétence travaillée : activités 1 & 2

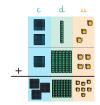
- calculer des additions en colonnes avec des nombres à 3 chiffres (sans retenue);
- poser des additions en colonnes avec des nombres à 3 chiffres.
- Matériel: découpez et utilisez l'annexe 16. Notez que les bulles rouges serviront pour inscrire les retenues mais que pour le moment, elles ne seront pas utilisées. Ce tableau est à conserver tout au long de la mission. Au cours de la mission, l'enfant agira et écrira sur ce tableau, ainsi, afin de le préserver et de permettre à l'enfant d'interagir avec lui de manière répétée, placez-le dans une pochette en plastique ou, si vous en avez la possibilité, plastifiez-le. Cela permettra à l'enfant d'écrire dessus et d'effacer facilement. Anticipez le fait que, pour les activités suivantes, l'enfant devra écrire sur le tableau. Ainsi, prévoyez un feutre adapté à l'écriture sur plastique, ainsi qu'un chiffon pour effacer.

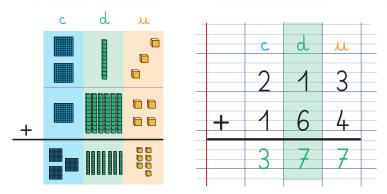
Découpez et utilisez l'annexe 17. Regroupez les unités ensemble, les dizaines ensemble et les centaines ensemble. Ce matériel est spécialement conçu pour s'adapter à la taille du tableau utilisé pour poser les additions. Ainsi, si l'enfant se questionne, rappelez-lui chaque correspondance (le matériel de numération adapté à l'addition et son équivalent en matériel de numération utilisé quotidiennement). De la même manière, nous vous conseillons, si vous le pouvez, de plastifier la planche avant la découpe.

- Récupère le matériel et observe-le. Observe les additions en colonnes ci-dessous.
  - **Correction:**



- À l'aide du matériel de numération, reconstitue l'addition sur ton tableau. Sur ton tableau, calcule la somme de l'addition **en utilisant** le matériel de numération.
  - **Correction:**

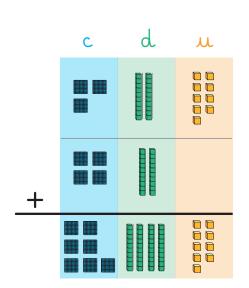


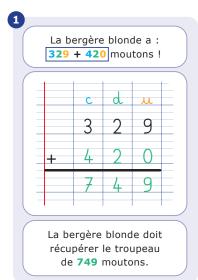


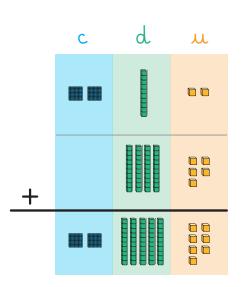
Bravo! Grâce à ton aide, la vieille bergère a retrouvé son troupeau!

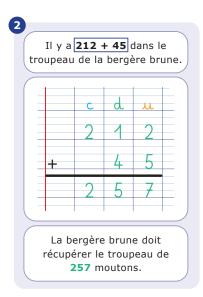
Pour chaque addition : **repère** le chiffre des unités, le chiffre des dizaines et le chiffre des centaines de chaque nombre ; **pose** l'addition en colonnes ; **calcule** sa somme et **complète** la phrase réponse.

- Matériel : laissez à disposition :
  - le matériel de numération adapté aux additions ;
  - le tableau pour poser une addition avec du matériel de numération (1) ;
  - découpez et distribuez le tableau pour poser une addition avec du matériel (2) : découpez et utilisez l'annexe 16. Ce tableau permet de réaliser des additions avec trois nombres. Il est à conserver tout au long de la mission. Plastifiez-le ou glissez-le dans une pochette en plastique.







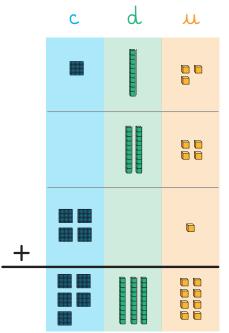


 Consigne pour l'adulte : pour calculer la somme de la dernière addition, faites utiliser le tableau pour poser une addition avec du matériel (2).

M2

**M1** 

М3



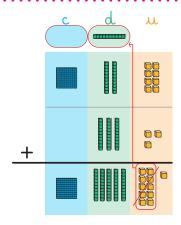
ACT 3

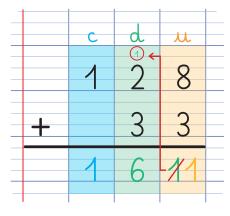
## Compétence travaillée : activités 3 & 4

- calculer des additions en colonnes avec des nombres à 3 chiffres (avec 1 retenue) ;
- calculer des additions en colonnes avec des nombres à 3 chiffres (avec 2 retenues).

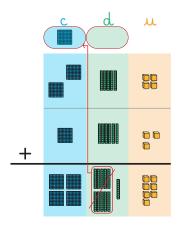
#### Matériel :

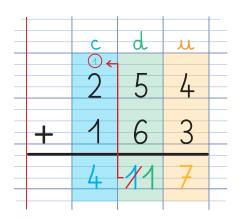
- le matériel de numération adapté aux additions ;
- le tableau pour poser une addition avec du matériel de numération (1) ;
- un feutre permettant d'écrire sur du plastique ;
- un chiffon.
- Observe les additions en colonnes ci-dessous.
- À l'aide du matériel de numération, **reconstitue** l'addition sur ton tableau. Sur ton tableau, **calcule** la somme de l'addition **en utilisant** le matériel de numération.
- En t'aidant de ton tableau, **complète** chacune des additions.



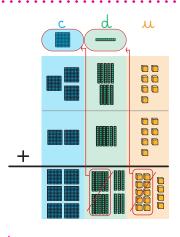


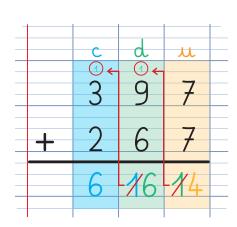
À l'aide du matériel de numération, **reconstitue** l'addition sur ton tableau. Sur ton tableau, **calcule** la somme de l'addition **en utilisant** le matériel de numération. En t'aidant de ton tableau, **complète** chacune des additions.





À l'aide du matériel de numération, **reconstitue** l'addition sur ton tableau. Sur ton tableau, **calcule** la somme de l'addition **en utilisant** le matériel de numération. En t'aidant de ton tableau, **complète** chacune des additions.

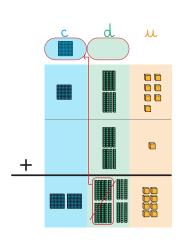


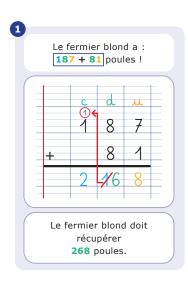


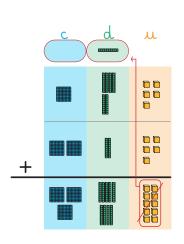
Merveilleux ! Grâce à ton aide, les fermiers ont réussi à récupérer leurs poules !

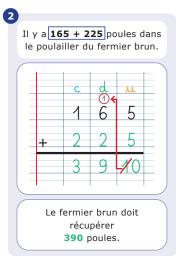
- Matériel : laissez à disposition :
  - le matériel de numération adapté aux additions ;
  - le tableau pour poser une addition avec du matériel de numération ;
  - un feutre permettant d'écrire sur du plastique ;
  - un chiffon.

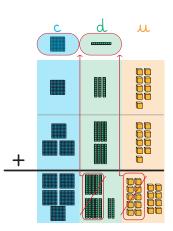
Pour chaque addition : **repère** le chiffre des unités, le chiffre des dizaines et le chiffre des centaines de chaque nombre ; **pose** l'addition en colonnes ; **calcule** sa somme et **complète** la phrase réponse.

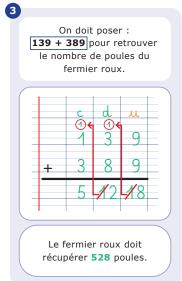


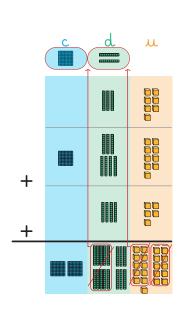


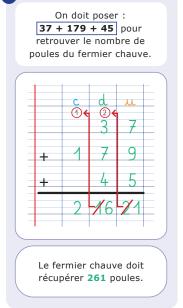










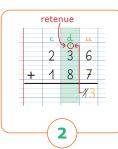


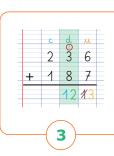
Génial! Grâce à ton aide, Micha et Perlipopette ont réussi à aider tous les fermiers à récupérer leurs poules.

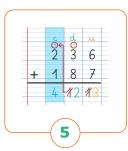


Remets les images dans l'ordre en numérotant les bulles de 1 à 5.









SOX

**Calcule** la somme de chaque addition.

+ 3 7 8 43

	C	Д	11
	3 <sup>4</sup>	9	6
+	2	9	3
	6	<u>/</u> /8	9

	С	d	u	
	5	4	8	
+	4	2	7	
	9	7	<b>4</b> 5	

Pose et calcule la somme de chaque addition.

234 + 53 = 287



Calcule la somme de chaque addition.

2 5 7 + 2 5 7 5 41 44

	C 1	d 51	u 8
+		4	9
	2	1/0	<b>1</b> /7

Calcule la somme de chaque addition.

М3

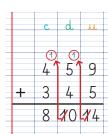
1				_
	c	d	u	
	14	4 1	5	
+	3	7	4	
+	2	3	2	
	7	<b>1</b> /5	1/1	

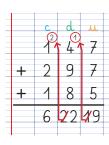
	С	d	ш	
	54	4	9	
+		2	4	
+	3	5	8	
	9	<b>4</b> /3	21	

	c	d	u	
	3 4	91	2	
+	2	4	7	
+	1	9	8	
	8	<b>2</b> 3	<b>1</b> 77	

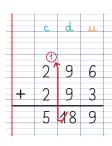
$$459 + 345 = 804$$

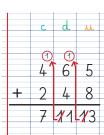
$$147 + 297 + 185 = 629 \quad 235 + 89 + 326 = 650$$





Dans ton cahier, **pose** et **calcule** la somme les additions suivantes.

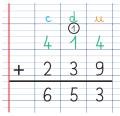


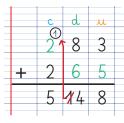


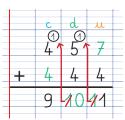
	C	d	ш	
	21	7	7	
+	5	0	9	
+		6	5	
	8	<b>4</b> 5	21	
				H

Pour chaque addition, retrouve et écris les chiffres manquants.

	С	d	u	
	4	4	3	
+	5	3	6	
	9	7	9	







**ÉNIGME**: **Résous** cette énigme.

Je cherche (schéma):



Miaousse

287 + 95 + 139



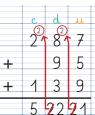
Felipe

167 + 374

Je calcule:



Miaousse





Feline

	Tempe				
	С	d	u		
	1	① 6	7		
+	3	7	4		
	5	<b>1</b> /4	1/1		

Je réponds à la question en faisant une phrase :

C'est Felipe qui a acheté le plus d'aliments.

• calculer des soustractions en colonnes avec des nombres à 3 chiffres (sans retenue et avec retenue).

HISTOIRE



**Écoute** ou **lis à voix haute** le texte.

• Matériel : tout au long de la mission, laissez à disposition le matériel de numération. L'enfant pourra y recourir pour vérifier ses calculs.

ACT 1

# Compétences travaillées : activités 1 & 2

• poser et calculer des soustractions en colonnes avec des nombres à 3 chiffres (sans retenues).

Pour chaque soustraction, **calcule** sa différence et **complète** la phrase réponse.



Combien reste-t-il de rayures au zèbre ?

	C	d	u	
	7	5	9	
-	3	4	2	
	4	1	7	

Après nettoyage, il reste 417 rayures au zèbre.



Combien reste-t-il de rayures à la zébrelle ?

	С	d	ш
	5	8	7
-	2	6	2
	3	2	5
-			

Après nettoyage, il reste 325 rayures à la zébrelle.

Bravo! Grâce à ton aide, Micha et Perlipopette ont vérifié qu'ils avaient retiré le bon nombre de rayures aux zèbres!

Pour chaque soustraction : sur la soustraction en ligne, repère le chiffre des unités, le chiffre des dizaines et le chiffre des centaines de chaque nombre ; **complète** ou **pose** la soustraction en colonnes ; **calcule** la différence et **complète** la phrase.

Combien reste-t-il de tâches à la girafe ?

	С	d	u
	8	4	6
-	3	1	2
	5	3	4

Après nettoyage, il reste **534** tâches à la girafe.



Combien reste-t-il de tâches au girafon ?

d	ш	H
9	9	
2	6	
7	3	
	9	9 9

Après nettoyage, il reste **473** tâches au girafon.

Super ! Grâce à toi, Micha et Perlipopette ont vérifié qu'ils avaient retiré le bon nombre de taches aux girafes !

**M3** 

# Compétence travaillée : activités 3 & 4

- poser et calculer des soustractions en colonnes avec des nombres à 3 chiffres (avec 1 retenue);
- poser et calculer des soustractions en colonnes avec des nombres à 3 chiffres (avec 2 retenues).

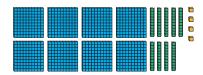
• Consigne pour l'adulte : nous avons fait le choix d'opter pour la méthode de soustraction par cassage de la dizaine et par cassage de la centaine, qui est largement enseignée à travers le monde et présente dans tous les manuels récents en France. Bien qu'il n'y ait pas de technique universelle, la technique de cassage est conforme aux programmes de l'Éducation Nationale car elle repose sur le principe de la numération de position en base 10 (la numération décimale). Elle est de ce fait facilement transposable à une situation de manipulation à l'aide de matériel de numération, ce qui la rend plus facile à comprendre pour les élèves qui parviennent à y mettre du

- Sur la soustraction en ligne, **colorie** en jaune le chiffre des unités, en vert le chiffre des dizaines et en bleu le chiffre des centaines de chaque nombre. Puis, **entoure** le premier nombre.
  - Correction :



sens. Il est important que le choix de cette technique soit respecté.

- 2 Avec du matériel de numération, fabrique le premier nombre de la soustraction en ligne.
  - Correction: à l'aide du matériel de numération, l'enfant fabrique le nombre : 894.



Observe le deuxième nombre de la soustraction en ligne. Retire le deuxième nombre de ton matériel de numération. Commence par retirer les unités, puis les dizaines, et enfin les centaines. Compte ce qu'il reste du matériel de numération. Puis, complète la soustraction en ligne et la phrase.

### • Correction :

1. L'enfant constate qu'il n'y a pas suffisant d'unités pour retirer 7 unités. Alors il casse 1 dizaine et la transforme en 10 unités.



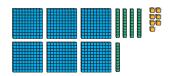
L'enfant peut alors retirer les 7 unités : (14 - 7)



2. Puis, il retire les 3 dizaines.



3. Et, il retire 2 centaines.



4. L'enfant compte ce qu'il reste du matériel de numération :

Il reste 6 centaines, 5 dizaines et 7 unités.

5. Il complète la soustraction en ligne :



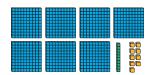
Combien reste-t-il de rayures au tigre ?

$$894 - 237 = 657$$

Après nettoyage, il reste 657 rayures au tigre.

Sur la soustraction en ligne, **colorie** en jaune le chiffre des unités, en vert le chiffre des dizaines et en bleu le chiffre des centaines de chaque nombre. À l'aide du matériel de numération, **calcule** la différence de cette soustraction. Puis, **complète** la soustraction en ligne et la phrase.

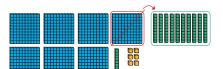
- Correction :
- **719 373 = ?**
- Correction:
  - 1. À l'aide du matériel de numération, l'enfant fabrique le nombre : 719.



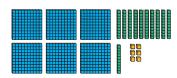
- 2. L'enfant retire progressivement 373 du matériel de numération.
  - a. L'enfant retire 3 unités.



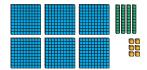
b. L'enfant constate qu'il n'y a pas suffisamment de dizaines pour retirer 7 dizaines. Alors il casse 1 centaine et la transforme en 10 dizaines.



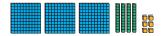
Ce qui donne :



L'enfant peut alors retirer les 7 dizaines (11 - 7).



c. Enfin, il retire 3 centaines.



3. L'enfant compte ce qu'il reste du matériel de numération :



Il reste 3 centaines, 4 dizaines et 6 unités.

# 4. Il complète la soustraction en ligne :



Combien reste-t-il de rayures à la tigresse ?

$$719 - 373 = 346$$

Après nettoyage, il reste 346 rayures à la tigresse.

Bravo! Grâce à toi, Micha et Perlipopette ont vérifié qu'ils avaient retiré le bon nombre de rayures aux tigres!

Pour chaque bébé léopard : complète ou pose la soustraction en colonnes ; en t'aidant du mémo précédent, calcule la différence ; complète la phrase.

Combien reste-t-il de tâches au premier bébé léopard ?

982 - 454 = 528

	С	d	ш	
	9	8	<b>D</b> 2	
-	4	5	4	
	5	2	8	
1				

Après nettoyage, il reste **528** taches au premier bébé léopard.

Combien reste-t-il de tâches au deuxième bébé léopard ?

836 - 153 = 683

	C Z	d	ш	
	<b>8</b> (	D3	6	
-	1	5	3	
	6	8	3	

Après nettoyage, il reste 683 taches au deuxième bébé léopard.

Combien reste-t-il de tâches au troisième bébé léopard ?

715 - 246 = 469

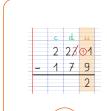
	с 6 <b>7</b>	d 10°	ր 105	
-	2	4	6	
	4	6	9	

Après nettoyage, il reste 469 taches au troisième bébé léopard.

Fantastique ! Grâce à toi, Micha et Perlipopette ont vérifié qu'ils avaient retiré le bon nombre de motifs à tous les animaux africains!

	С	d	ш
	2	3	1
_	1	7	9

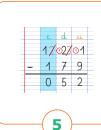
Remets les images dans l'ordre en numérotant les bulles de 1 à 5.



2

2d < 7d
On ne peut pas faire : 2d - 7d

c. d. u.
2 22 01
- 1 7 9
2 2



1u < 9u
On ne peut pas faire : 1u - 9u

c d u
2 3 1
- 1 7 9

	C	d	u.
	17	<b>①2</b> /	<b>1</b>
-	1	7	9
		5	2

Calcule la différence de chaque soustraction.

	d	u	
	8	7	
_	2	3	
	6	4	

	С	d	ш
	3	8	①2
-		4	6
	3	4	6

	С	d	u	
	6	<b>0</b> 5	9	
-	3	7	3	
	3	8	6	

Calcule la différence de chaque soustraction.

	C	d	
			ш
	7	9	8
_	4	6	5
	3	3	3

	<u>C</u>	d	ш
		<b>01</b>	8
_	7	9	4
	1	3	4
			_

	С	d	u
	6	8	⊕4
_	4	4	6
	2	0	8

	C	d	ш
	2		<b>①</b> ()
-		5	6
	1	7	4

Pose et calcule la différence de chaque soustraction.

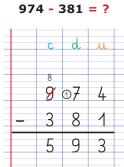
	С	d	ш
	4	9	8
_	1	4	3
	3	5	5

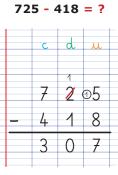
**M2** 

М3

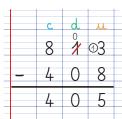
Pose et calcule la somme de chaque addition.

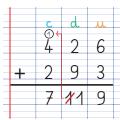
312 - 58 = ?

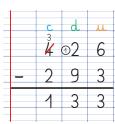


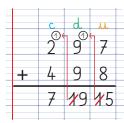


Calcule le résultat des opérations ci-dessous.









ÉNIGME : Résous cette énigme.

Je cherche (schéma) :

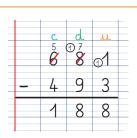


Miaousse 681

Felipe

- 493

Je calcule:



Je réponds à la question en faisant une phrase :

L'écart de points entre les deux chats est de 188 points

#### Pré-requis:

- mesurer des segments avec la règle graduée ;
- savoir repérer un angle droit en utilisant une équerre ;
- savoir tracer un angle droit à l'aide de l'équerre.

#### Objectifs de la mission :

- connaître les propriétés des rectangles et des carrés ;
- reconnaître et identifier des rectangles et des carrés ;
- tracer des rectangles et des carrés avec une équerre et une règle graduée.

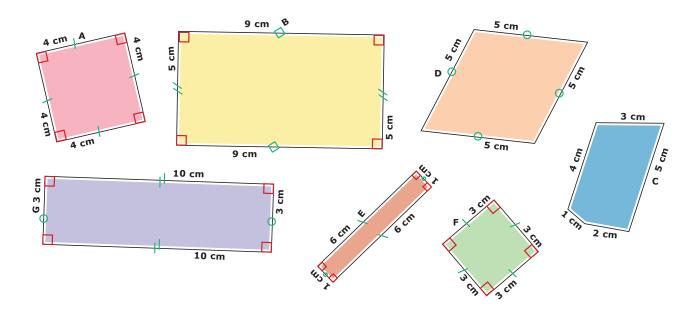
Écoute ou lis à voix haute le texte.

- Matériel nécessaire tout au long de la mission : un crayon à papier toujours bien taillé ; une équerre et une règle graduée en plastique rigide et transparent.
- Consigne pour l'adulte : notez que tous les tracés doivent être effectués au crayon à papier. Par ailleurs, pensez à indiquer à l'enfant de ne pas effacer ses traits de construction lors des tracés.

## Compétences travaillées : activité 1

- connaître les propriétés des carrés et des rectangles.
- reconnaître et identifier des carrés et des rectangles.
- Matériel : distribuez une équerre et une règle graduée en plastique rigide et transparent

Pour chaque figure : avec une équerre, **retrouve** et **marque** les angles droits ; avec une règle, **mesure** la longueur de chacun de ses côtés. Tu peux noter leur mesure sur l'image. Puis, **complète** le tableau **en cochant** les cases qui conviennent. Enfin, **réponds** aux trois questions **en écrivant** une phrase.



- (	
- 7	
- (	<b>M2</b>
_ \	

Figure	Α	В	С	D	E	F	G
4 côtés	X	X		X	X	X	X
4 angles droits	X	X			X	X	X
4 côtés égaux	X			X		X	
2 côtés <u>opposés</u> égaux	X	Х		X	X	X	X

## • Correction :

Quelles figures sont des carrés ?

Les figures A et F sont des carrés.

Quelles figures sont des rectangles ?

Les figures B, E et G sont des rectangles.

Quelles figures ne sont ni des carrés, ni des rectangles ?

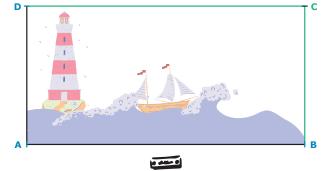
Les figures C et D ne sont ni des carrés, ni des rectangles.

Bravo! Grâce à ton aide, Micha et Perlipopette ont réussi à libérer l'écureuil de ménage!

# ACT 2

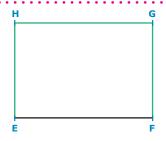
# Compétence travaillée : activités 2, 3 & 4

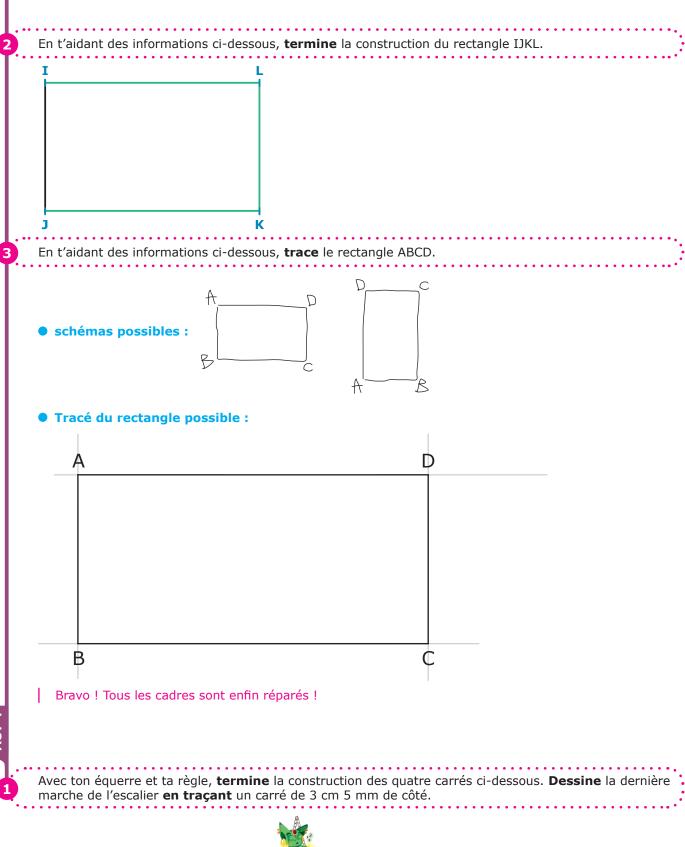
- tracer des rectangles et des carrés avec une équerre et une règle graduée.
- Matériel : distribuez une équerre et une règle graduée en plastique rigide et transparent.
- **Observe** le rectangle non terminé ci-dessous. **Mesure** la longueur du segment [AB] et du segment [AD]. Puis, **complète** les informations du rectangle ABCD.
  - Correction: AB = 6 cm / AD = 4 cm
  - Correction: AB = CD = 6 cm / AD = BC = 4 cm
- En t'aidant des informations ci-dessus, **termine** la construction du rectangle ABCD **en suivant** les indications.

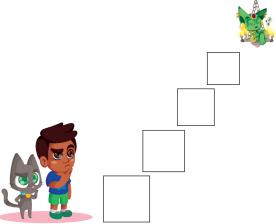


CT 3

En t'aidant des informations ci-dessus, **termine** la construction du rectangle EFGH **en suivant** les indications.







droits

**M3** 

longeur

Complète la grille de mots croisés.

\_

rectangles

• Matériel : une équerre en plastique transparent ; une règle graduée en plastique transparent ; un crayon à papier bien taillé.

largeurs

carrés

opposés

**Complète** le tableau **en cochant** les cases qui conviennent. **Colorie** en vert le ou les rectangles. **Colorie** en jaune le ou les carrés. **Barre la** ou les figures qui ne sont ni des rectangles ni des carrés.

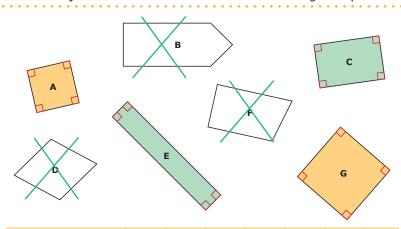
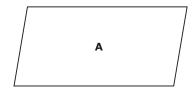
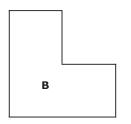


Figure	A	В	С	D	E	F	G
4 côtés	X		X	X	X	X	X
4 angles droits	X		X		X		X
4 côtés égaux	X	X		X			X
2 côtés <u>opposés</u> égaux	X		X	X	Х		X

- **Observe** les figures ci-dessous. Pour chaque figure, **explique** pourquoi ce n'est pas un rectangle en écrivant une ou plusieurs phrases.
  - Correction: réponses possibles



La figure A n'est pas un rectangle parce qu'elle a 0 angle droit au lieu de 4 angles droits.



La figure B n'est pas un rectangle parce qu'elle a 6 côtés au lieu de 4 et parce qu'elle a 5 angles droits au lieu de 4. Observe les figures ci-dessous. Pour chaque figure, explique pourquoi ce n'est pas un rectangle en écrivant une ou plusieurs phrases. La figure A n'est pas un rectangle parce qu'elle a 0 angle droit au lieu de 4 angles droits. La figure B n'est pas un carré parce В que ses 4 côtés ne sont pas égaux. En t'aidant des informations ci-dessous, **termine** la construction de chaque rectangle. **Rectangle ABCD Rectangle EFGH** EF = GH = 9 cm 5 mm EH = FG = 2 cm 4 mm Sa <u>longueur</u> mesure **6 cm**. Sa <u>largeur</u> mesure 4 cm et 5 mm. D C G Н **Trace** les rectangles suivants. **Rectangle IJKL** Sa <u>longueur</u> mesure **7 cm** et **6 mm**. Sa <u>largeur</u> mesure **5 cm**. Ι



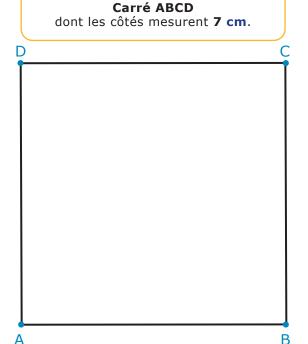
**M1** 

**M2** 

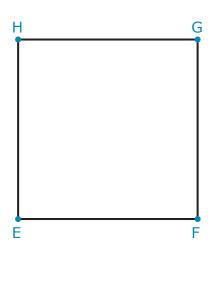
М3

Rectangle MNOP
MN = OP = 11 cm
MP = NO = 3 cm et 8 mm

En t'aidant des informations ci-dessous, **termine** la construction de chaque carré.

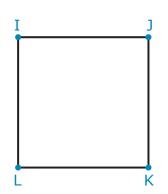


Carré ABCD dont les côtés mesurent 4 cm 8 mm de côté.



En t'aidant des informations ci-dessous, **termine** la construction de chaque carré.

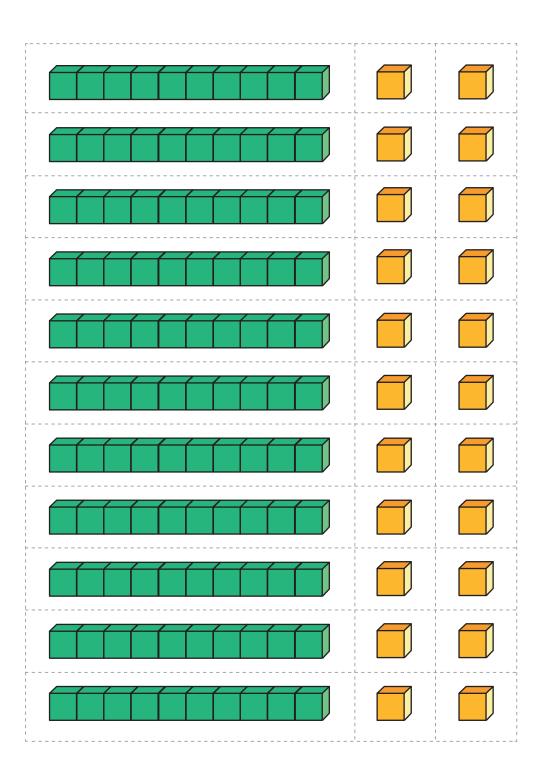
Carré IJKL dont les côtés mesurent 3 cm et 5 mm.

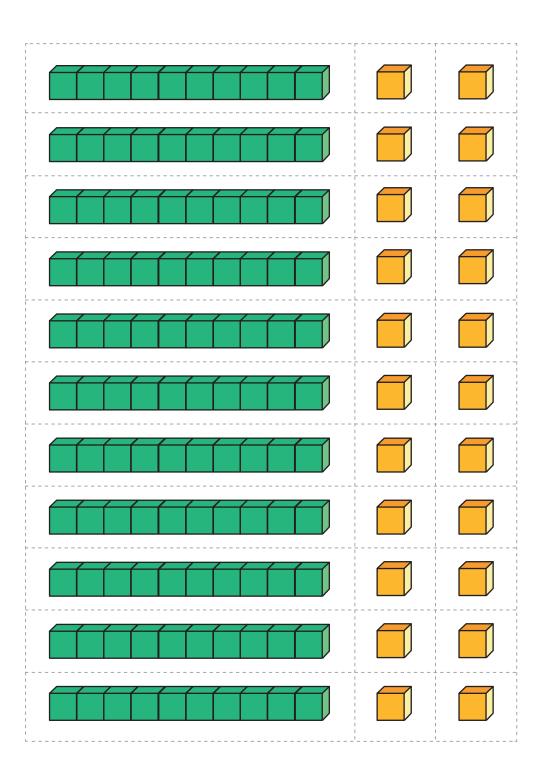


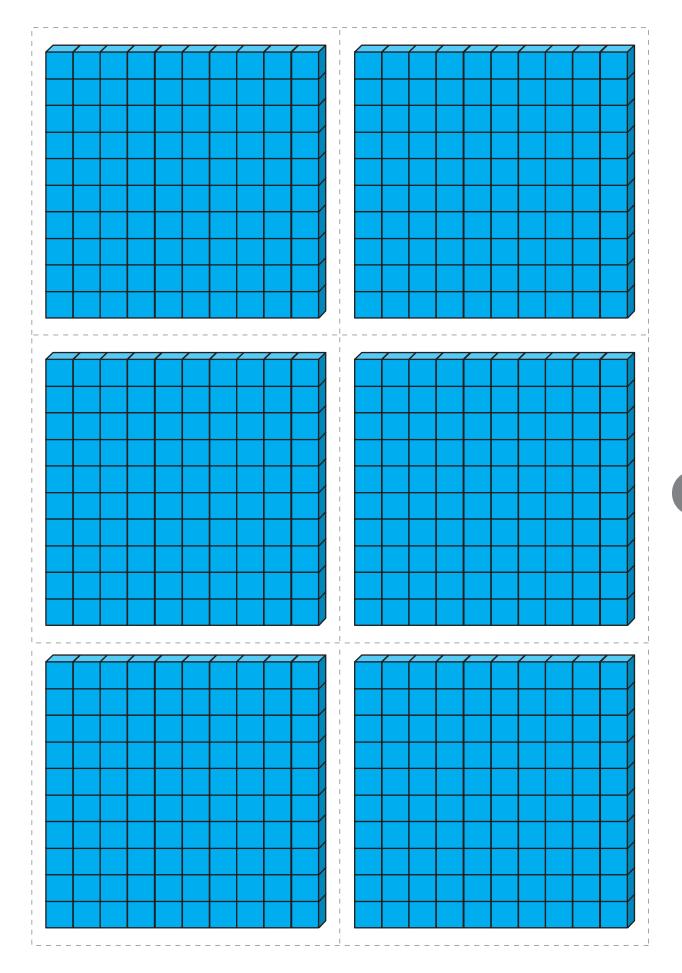
Carré MNOP de 8 cm et 7 mm de côté.

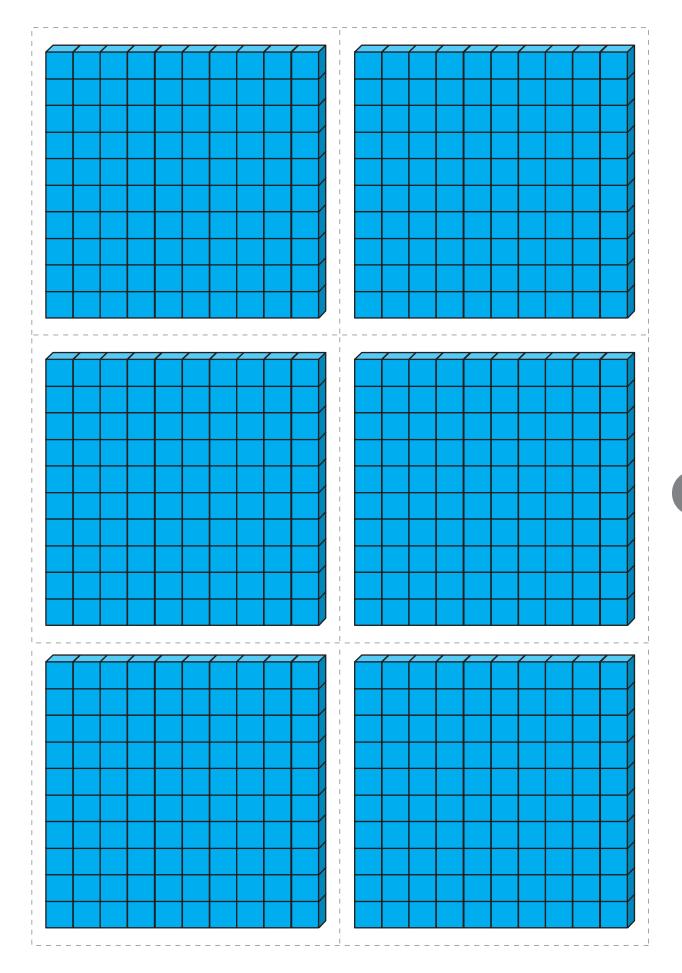
0

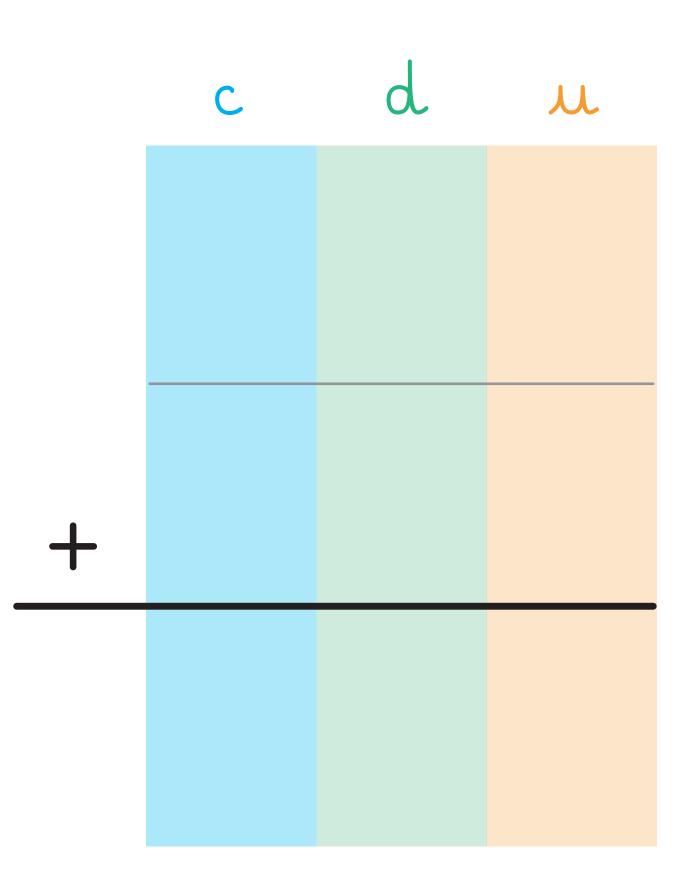
Ν





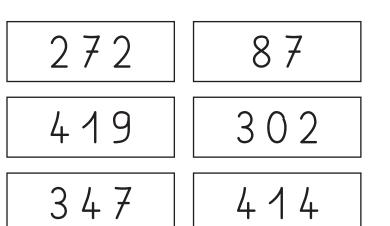






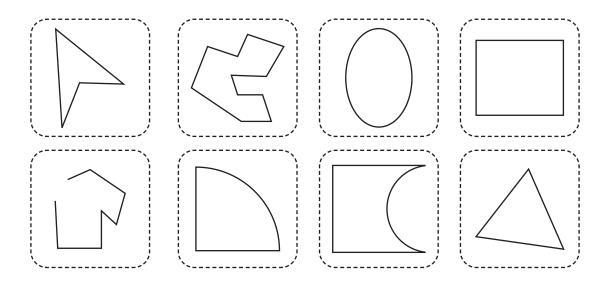


centaine(s)	dizaine(s)	unité(s)



9





## Convertir en jetons carrés

$$3d = 30$$

$$4d = 40$$

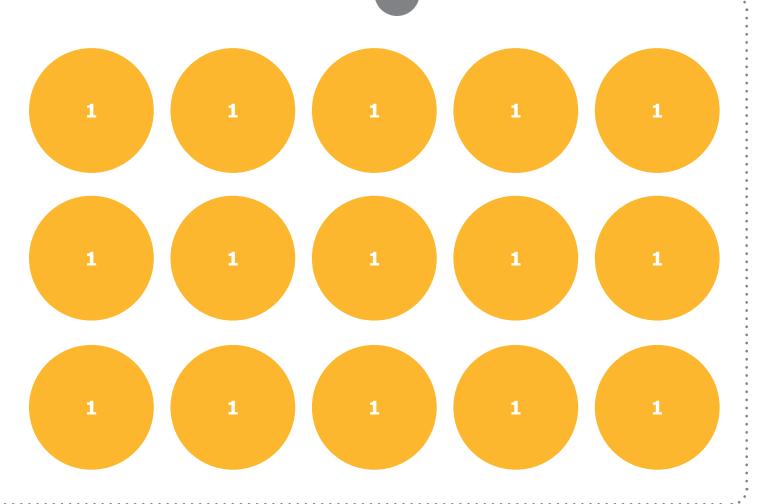
$$5d = 50$$

$$8d = 80$$

$$9d = 90$$

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
20	30	40	50	60
70	80	90	100	200
300	400	500	600	700
800	900			

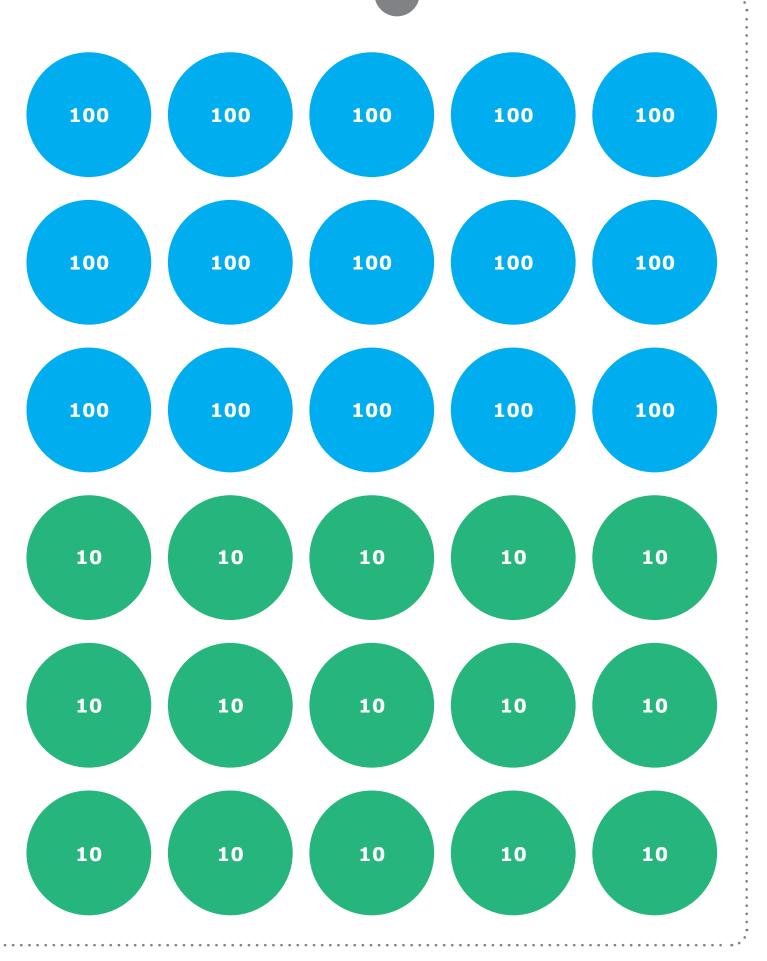
2



4

5

+ 100 + 100 + 100 + 100 + 100 + 100 + 100 + 100 + 100 0 100 200 300 400 500 600 700 800 900



#### Écrire les nombres en lettres jusqu'à 999

- 0 zéro
- 1 (et-)un
- 2 deux
- 3 trois
- 4 quatre
- 5 cinq
- 6 six
- 7 sept
- 8 huit
- 9 neuf
- 11 onze
- 12 douze
- treize
- 14 quatorze
- **15** quinze
- **16** seize

Les familles des nombres

# Les nombres à 2 chiffres qui commencent par :

- 10 dix
- 20 vingt
- 30 trente
- **40** quarante
- 50 cinquante
- 60 et 70 soixante
- **80** et **90** quatre-vingt(s)

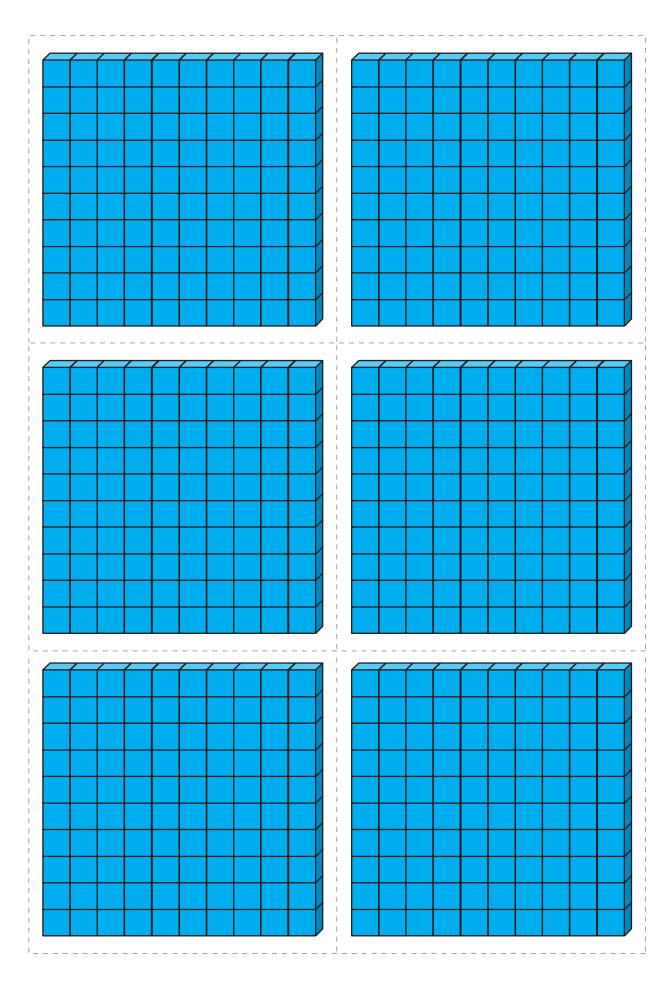
Le nombre 80 est une exception. C'est le seul qui s'écrit avec un « s » à la fin.

**100** cent

• On met un s à vingt et à cent lorsqu'ils sont multipliés et qu'il n'y a rien après!

- quatre-vingts (4x20)
- **600** six-cents (6x100)
- **92** quatre-vingt-douze
- 608 six-cent-huit

Tout le matériel qui suit est à conserver tout le long du trimestre.



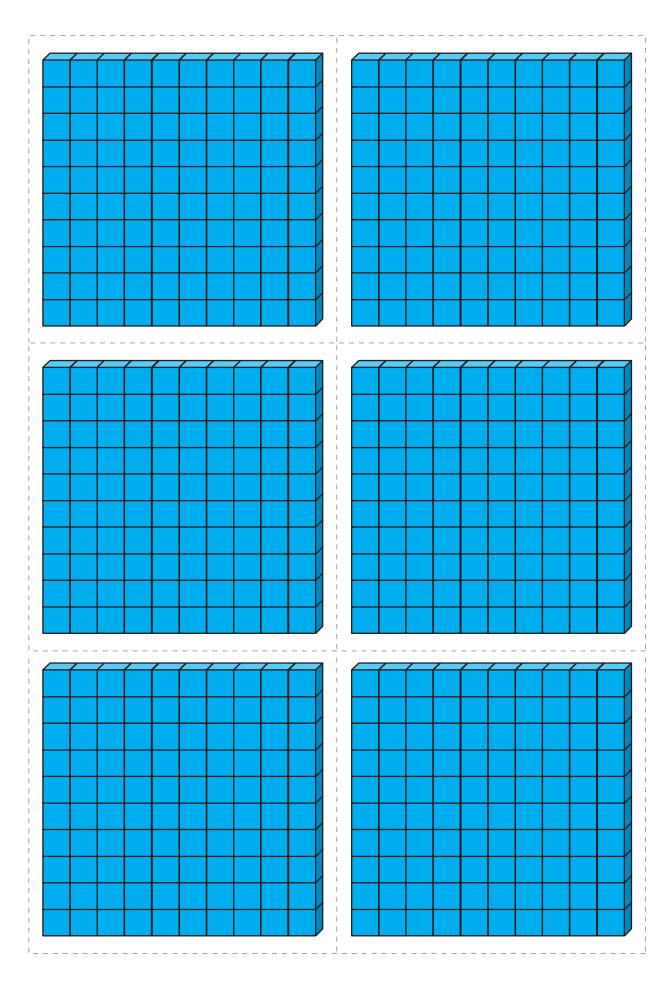
### MATÉRIEL

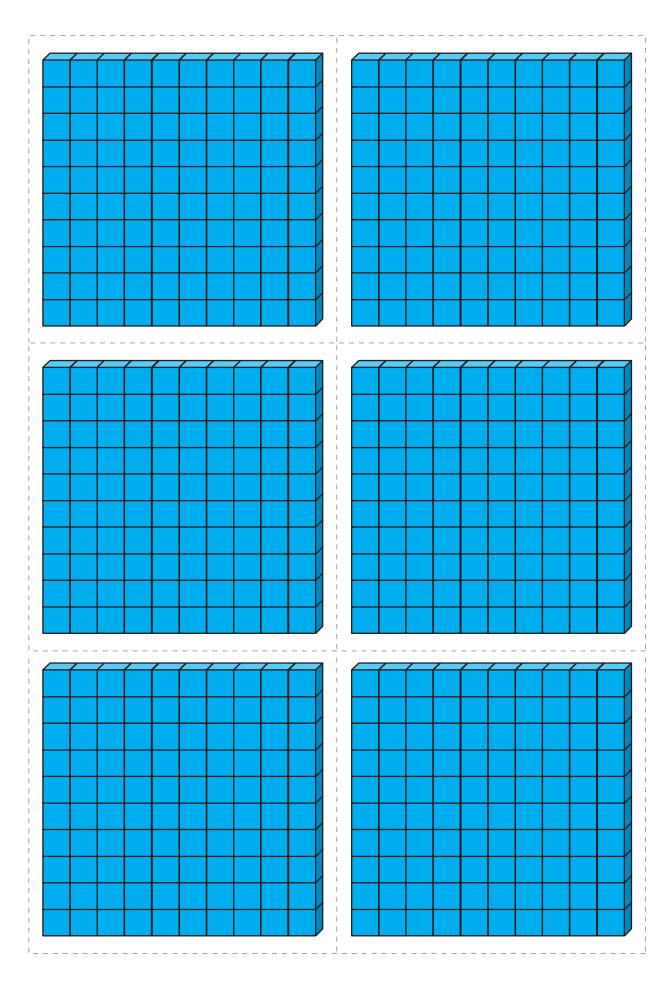
#### Tout le matériel qui suit est à conserver tout le long du trimestre.

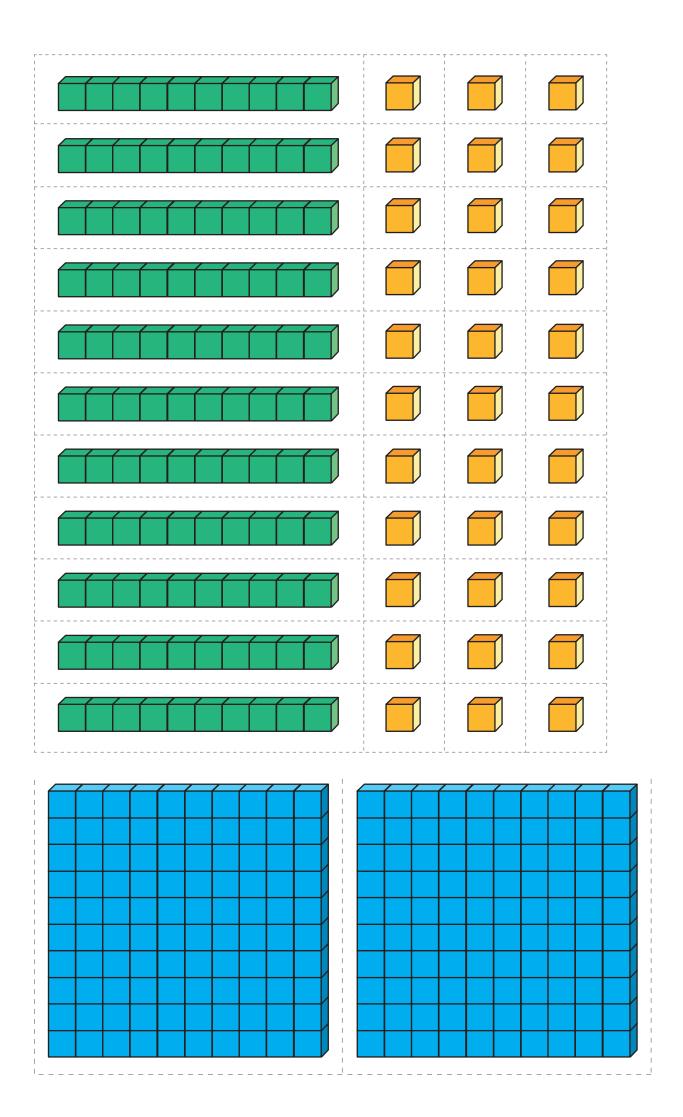
- dans la trousse : crayon à papier taille crayon gomme stylos (bleu, rouge, noir, vert) crayons de couleurs feutres ciseaux règle graduée de 20 cm (rigide en plastique transparent) batônnets de colle.
- cahier de brouillon ardoise et feutre ou crayon à ardoise

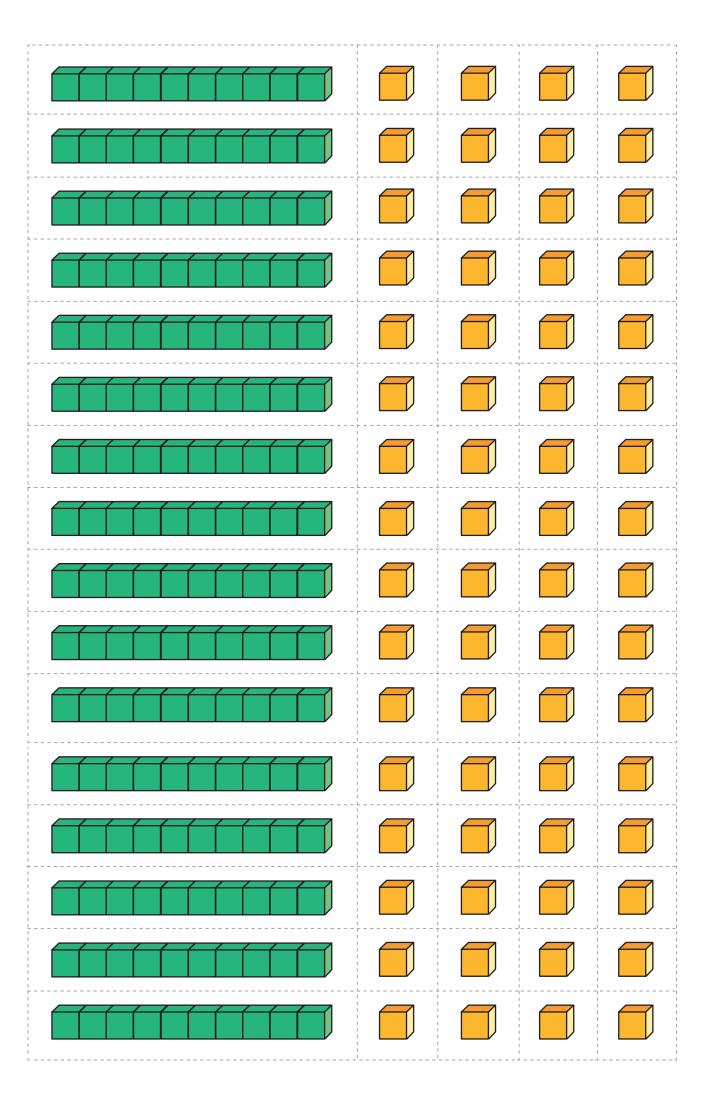
#### Matériel de numération :

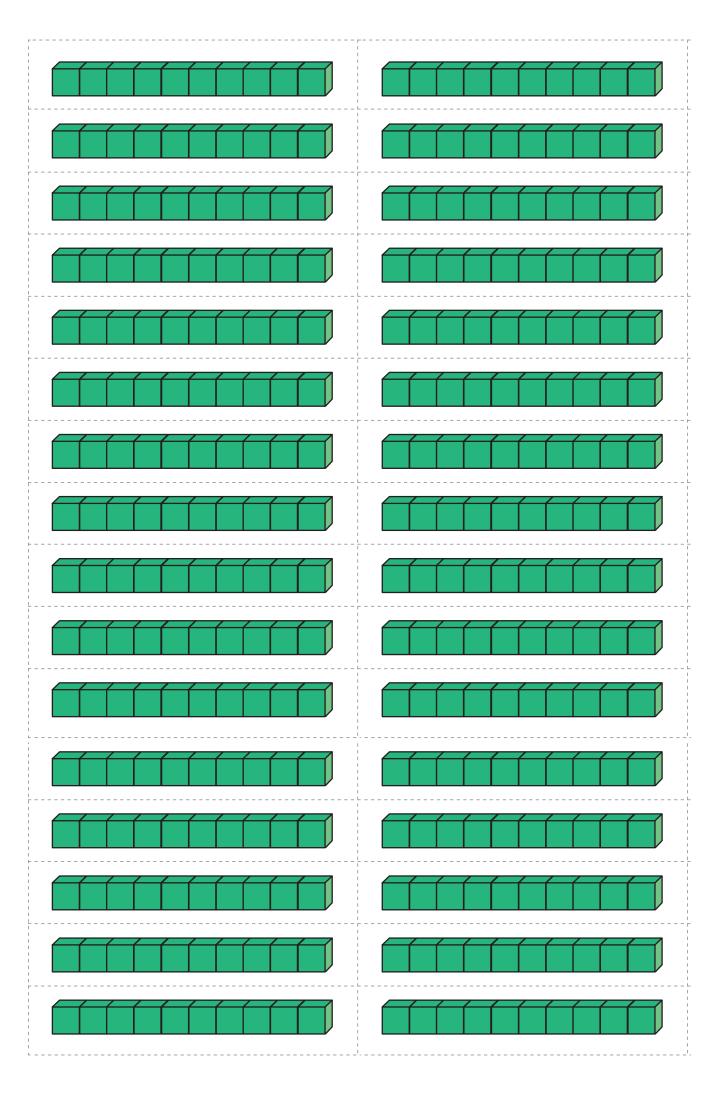
- planche de 90 unités.
- planche de 90 dizaines.
- planche de 20 centaines.

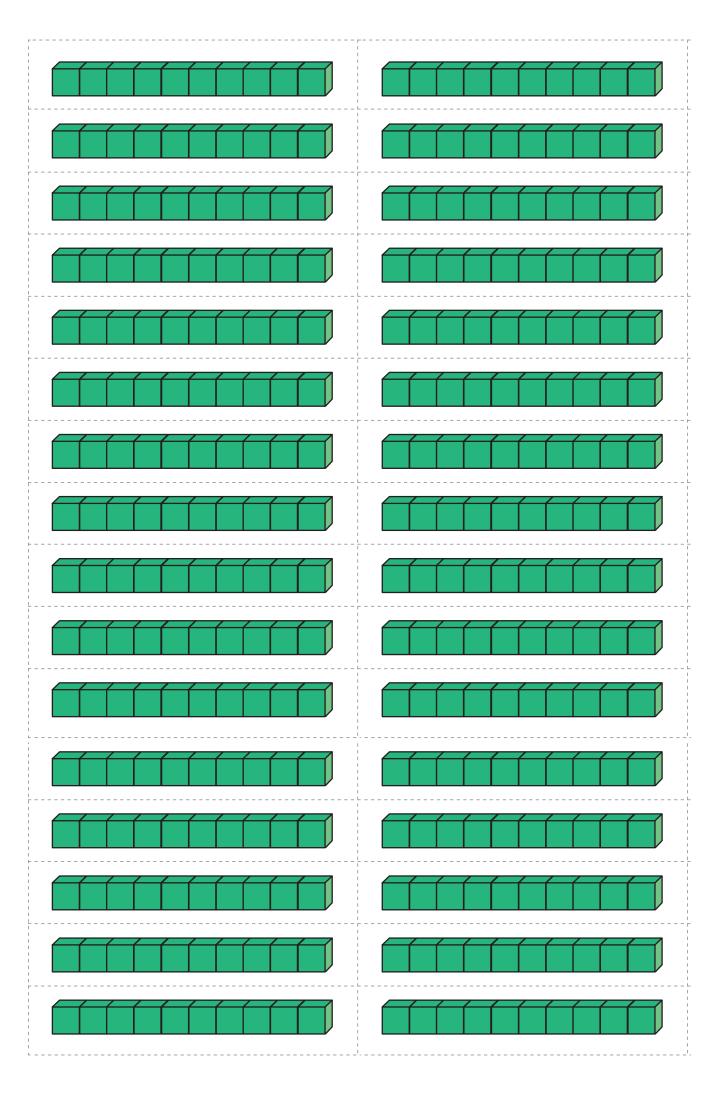












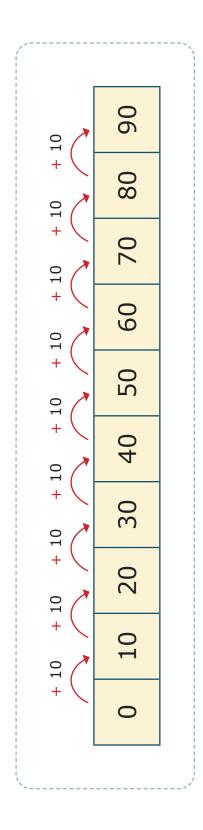
centaine(s)
dizaine(s)
unité(s)

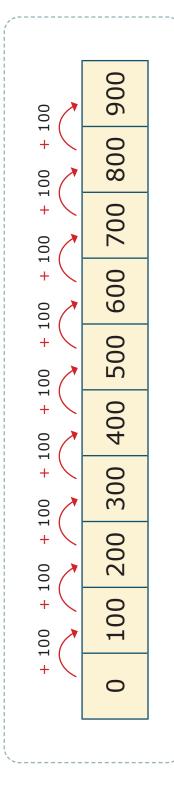
## MATÉRIEL

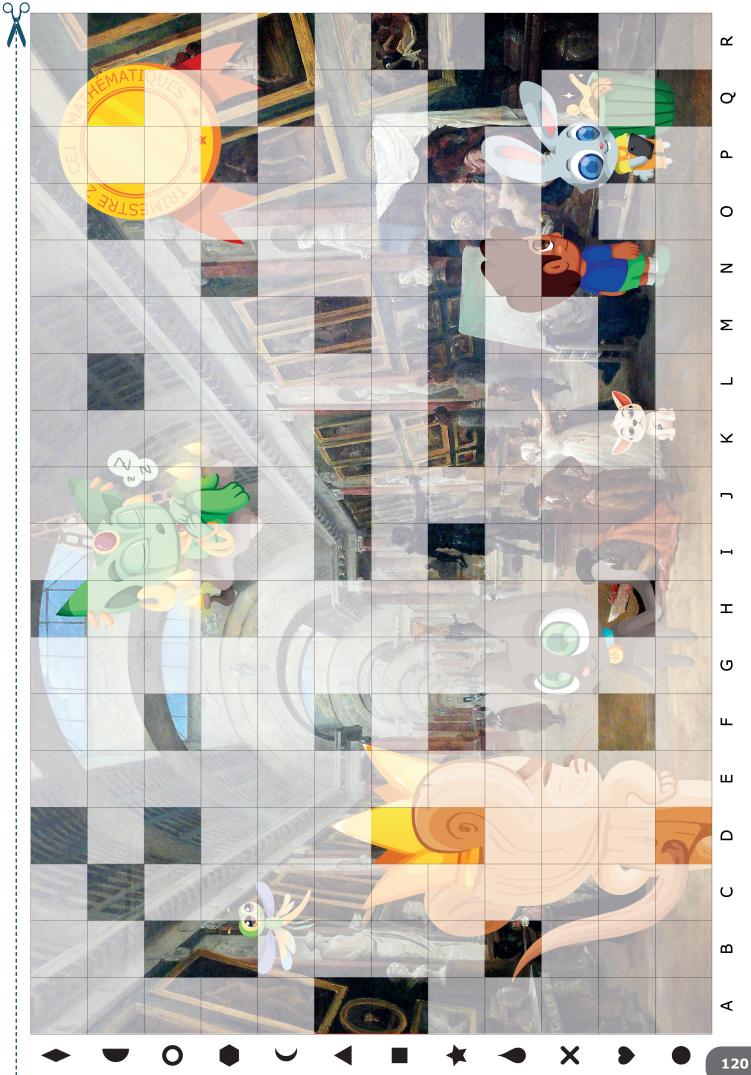
Tout le matériel qui suit est à conserver tout le long du trimestre.

## Le tableau de numération (c/d/u) :

À conserver tout au long de l'année. Nous vous conseillons de le plastifier ou de le mettre dans une pochette plastique pour qu'il puisse être réutilisé. L'enfant complètera le tableau de numération avec un feutre pour tableau blanc.







## Hubert Robert, Projet d'aménagement de la Grande Galerie du Louvre en 1796

Hubert ROBERT est un peintre français, né en 1733 et mort en 1808.

Mais il fut également conservateur au muséum central des arts de la République, que l'on connait aujourd'hui sous le nom de musée du Louvre.

Et c'est lui qui fut chargé d'étudier l'aménagement de sa Grande Galerie.

Hubert ROBERT réalisa plusieurs tableaux prenant la Grande Galerie pour sujet, dont notre œuvre : « Projet d'aménagement de la Grande Galerie du Louvre ».

Ce tableau, d'ailleurs aujourd'hui lui-même exposé au Louvre, représente de manière détaillée une vue imaginaire de ce projet d'aménagement.

Il l'imagine éclairée du dessus, découpée en segments séparés par des hautes colonnes.

Les statues sont nombreuses, les tableaux partout, les uns très proches des autres. Des visiteurs sont présents, certains dessinent ou peignent.

