



Objectif : orientation dans l'espace

Compétence visée : faire des dessins en respectant les consignes

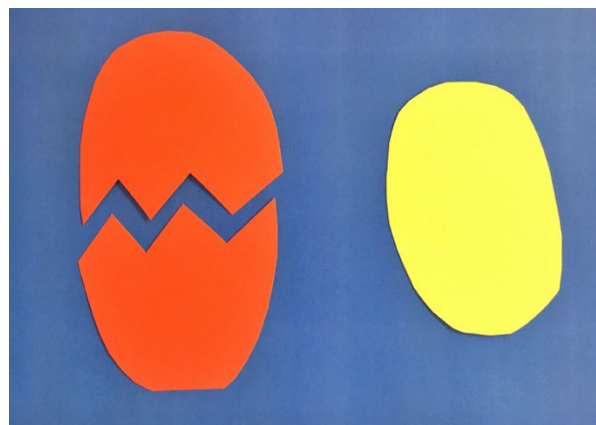


- ✓ Des feuilles cartonnées bleu, jaune et orange
- ✓ De la colle
- ✓ Des ciseaux
- ✓ Un feutre noir
- ✓ Un bâtonnet d'esquimau

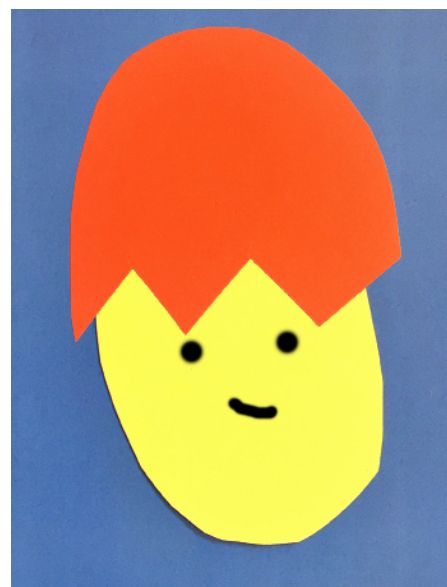
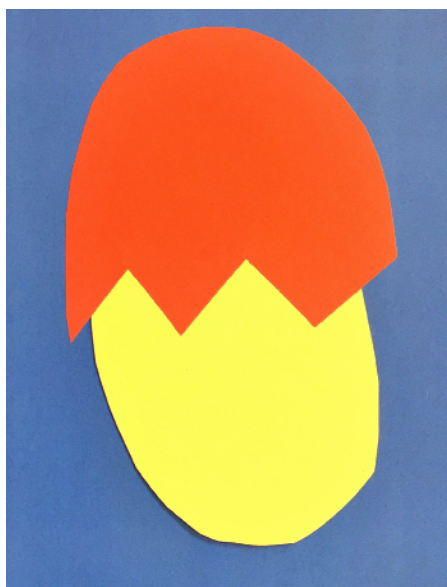
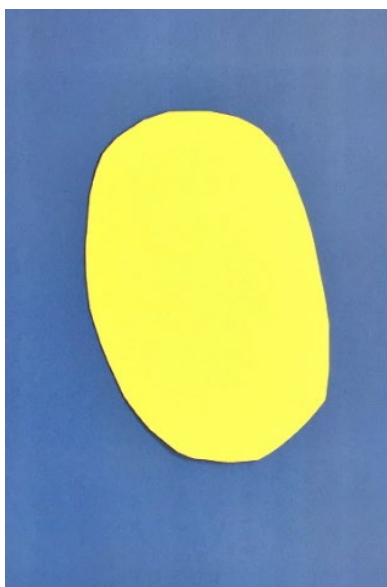


CONSIGNES

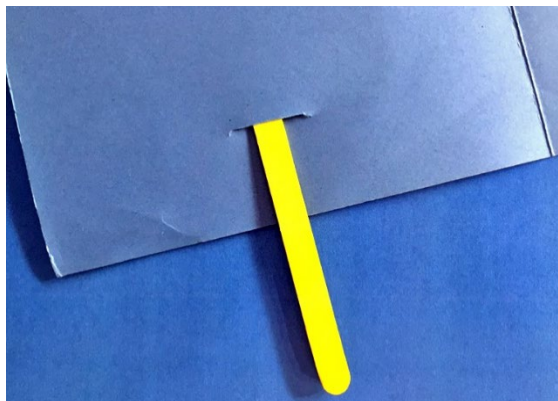
- Découpe deux formes ovales, une grande dans le papier orange et une plus petite dans le papier jaune.



- Découpe en moitié la forme ovale orange en faisant avec les ciseaux une ligne crénelée.
- Colle la forme jaune sur le carton bleu.
- Colle une moitié de coquille orange sur l'œuf jaune pour faire un chapeau.
- Dessine des yeux et une bouche à la forme jaune.



- Colle l'autre moitié de la coquille orange sur un bâtonnet.
- Fais un trou dans la carte préparée (celle avec la tête et la coquille).
- Ce trou permet afin d'insérer le bâtonnet et de le faire coulisser.
- Insère le bâtonnet avec sa moitié de coquille.



- Et voilà ! Tu as une merveilleuse carte animée.
- En tirant le bâtonnet vers le bas, l'œuf s'ouvre et on découvre la tête du poussin.

